

Soluciones **ADSL** 
e-comercio

Web Hosting
Solución de problemas frecuentes

Aspectos básicos del Hospedaje.....	5
Soporte Web Hosting genérico.....	5
Para Empezar.....	5
P: ¿Existe software FTP listo para descargar?	5
P: ¿Qué nombre de Host FTP debo usar para acceder a mi(s) web(s)?	5
P: ¿Qué debo hacer si me deniega el acceso vía FTP o a "stats"?	5
P: ¿Qué debo hacer si me deniega el acceso a mi web desde un navegador?	6
P: ¿Qué puedo hacer si he olvidado mi contraseña?.....	6
P: ¿Cuáles son las carpetas que aparecen tras conectar con mi web?	7
P: ¿Qué debo hacer para que mi página de inicio se cargue automáticamente?.....	7
P: ¿Qué nombres de directorios y archivos son correctos?	7
P: ¿Cómo puedo actualizar mis páginas web?	7
P: ¿Cuál es la función del directorio "cgi-local"?	8
P: ¿Cómo puedo crear subdirectorios dentro de mi sitio web?.....	8
P: ¿Cómo puedo simular sub-webs?.....	8
P: ¿Cómo puedo acceder al Panel de Control de mi cuenta?	8
P: ¿Cuándo estará activo mi dominio?.....	8
P: ¿Cómo puedo monitorizar las estadísticas de uso de la web?.....	8
P: ¿Puedo generar informes personalizados desde los ficheros de log en bruto?	8
Estadísticas de Uso para Hospedaje Unix y Windows	9
P: ¿Por qué debo usar un programa de estadísticas?	9
P: ¿Qué tipo de datos puedo capturar utilizando un programa de generación de informes estadísticos?.....	9
P: ¿Cómo debo configurar WebTrends si tengo de una Cuenta UNIX?	9
P: ¿Cómo puedo ver las estadísticas de mi Cuenta UNIX?	10
Recuerde que las estadísticas se generan cada 24 horas.....	10
P: ¿Puedo usar programas estadísticos de terceros en mi Cuenta UNIX o Windows?	10
P: ¿Cuánto tiempo se mantienen mis archivos de estadísticas en el servidor?	10
FTP Básico	10
Configurar su Software FTP	11
Como enviar ficheros	11
Nombres de Archivo Aceptables	12
¿Qué debo hacer si me deniega el acceso vía FTP?	13
Mapas de Imagen.....	13
Mapas de Imagen del Lado Cliente (método recomendado)	13
Mapas de Imagen de Lado Servidor.....	14
Server Side Includes	15
Uso del Comando <i>echo</i>	16
Uso del Comando <i>config</i>	16
Otros Comandos SSI	16
Control de Acceso	17
Definir contraseñas en directorios	17
Ejemplo:	17
Cómo usarlo:.....	17
Directorios que no se deben modificar	18
Motores de Búsqueda	18
¿Porqué anunciar su URL?	18
Preparar su sitio.....	18
Cómo enviar su sitio a los motores de búsqueda.....	19
Resumen.....	20
Promoción y Banners	20
Intercambio de banners	20
Compra de banners	21
Venta de banners.....	21
FTP Anónimo para la plataforma UNIX.....	21

Aspectos a tener en cuenta:	22
P: ¿Debo crear el directorio "/aftp"? ¿Qué pasa si no lo creo?	22
FTP Anónimo para la plataforma Windows	23
Aspectos a tener en cuenta	23
Conectividad	23
P: ¿Qué debo hacer si me deniega el acceso a mi sitio web cuando uso un navegador?	23
FrontPage	25
Soporte de FrontPage	25
Extensiones de Servidor	26
Conseguir la Instalación de las Extensiones	26
Costes	26
Limitaciones	26
Bots	27
Características	28
¿Cómo puedo usar SSL (Secure Socket Layer) con FrontPage?	28
Soporte Web Hosting específico de Windows 2003	29
Directorios especiales de Windows 2003:	29
Documentos especiales de Windows2003	29
ASP.NET FAQ	29
P: ¿Por qué no veo detallados los mensajes de error cuando tengo un error en mi página ASP.NET? Solo veo información sobre un error del tiempo de ejecución genérico parecido al siguiente:	29
P: ¿Por qué recibo un error como el siguiente cuando intento mirar mi página ASP.NET?	30
P: ¿Qué opciones de configuración ASP.NET son soportadas en la implementación ASP.NET sobre la plataforma web hosting compartida?	30
P: ¿Las páginas CodeBehind son soportadas?	31
P: ¿Cómo puedo mandar un mensaje de email desde mi página ASP.Net?	31
P: ¿Cómo puedo subir un archivo desde mi página ASP.NET?	32
P: ¿A qué directorio son subidos los Busines Objects (DLLs compilados)?	34
P: ¿Están compilados estos busines objects?	35
P: ¿Existe algún cambio en el archivo global.asax	35
Implementando ASP.NET Mail	35
¿Cómo usar el Mail de ASP.NET ?	35
Ejemplo 1: Enviar un simple email usando C#	36
Ejemplo 2: Enviar un simple email usando VB.NET	36
Example 3: Form to Email Script usando VB.NET	37
Creación de DSN	38
Para añadir un DSN	38
Para modificar o eliminar un DSN	39
Notas	39
Ejemplo de Global.asa	40
Global.asa Events	40
Codificación ASP y ADO	41
Prácticas de codificación de ASP / ADO	41
Causas de los errores RPC	41
Mejores prácticas de codificación	41
Preguntas más frecuentes sobre el SQL Server 2000	42
P: ¿Qué es el servicio interredes del cliente de SQL Server?	42
P: ¿Qué es el Gestor de empresas de SQL Server?	42
P: ¿Existen limitaciones cuando utilizo el gestor de empresas del SQL Server con su sistema?	43
P: ¿El gestor de empresas del SQL Server se instala automáticamente?	43
P: ¿Cómo puedo conectar mi base de datos a su servidor?	43
P: ¿Puedo tener más de un login?	43
Certificados	43

Transacciones seguras (SSL)	43
Instalación de un formulario seguro.....	44
Cómo almacenar y recuperar los datos del servidor	44
Formularios de los mensajes de correo electrónico	44
Funciones avanzadas.....	45
Contador de accesos.....	45
¿Cómo utilizarlo?	45
Libro de invitados	45
Comentarios especiales.....	46
Comentarios sobre la instalación del libro de invitados.....	46
Procedimiento de instalación:.....	46
Comentarios especiales.....	47
Algunas opciones.....	47
Enlaces aleatorios (Sólo para planes UNIX)	48
Procedimiento de instalación	48
Correo electrónico	49
Plan UNIX - Generador de formularios de correo	49
Direcciones de correo y Normas RFC.....	49
Multimedia	50
RealAudio & Video G2, Media Services	50
Modificación de archivos.....	50
Archivos .asf	50
Archivos .asx.....	50
P: ¿Cómo puedo adquirir el software de Real Player 10 o RealOnePlayer v2? Y HelixProducer?	50
P: ¿Qué formatos de audio y video pueden convertirse en clips RealMedia?	51
P: ¿Cómo puedo crear el código HTML para un archivo .ram en mi sitio Web?	51
P: ¿Qué modo debo usar para cargar mis archivos .rm en mi sitio web?.....	51
WAP and WML	51
P: Qué necesita hacer?	52
MIDI ficheros Audio	52
Tipos MIME soportados.....	52
Scripts CGI / Programación	57
Código Dependiente del Servidor	57
Módulos Perl instalados	58
Bases de datos	62
P: ¿Qué es una base de datos?	62
P: ¿Para qué puedo necesitar una?	62
P: ¿Quién puede utilizar una base de datos?.....	62
P: ¿Qué servicios se ofrecen?.....	62
P: ¿Qué herramientas están disponibles?.....	62
P: ¿Cómo puedo crear y rellenar mi primera base de datos?.....	63
Crear interfases de su base de datos con scripts de sus clientes.....	63
Modificaciones del Archivo .htaccess.....	64
Personalizar los Mensajes de Error	64
Denegar el Acceso a los Usuarios.....	64
Redirigir un Nombre de Máquina.....	65
Página de Inicio por Defecto Diferente	65
Prevenir que Terceros Enlacen con sus Imágenes.....	65



Aspectos básicos del Hospedaje

Soporte Web Hosting genérico

Para Empezar

P: ¿Existe software FTP listo para descargar?

R: Sí, le recomendamos que utilice el excelente programa WS_FTP.

Puede descargar este programa gratuita y directamente desde nuestro servidor.

[IPSWITCH WS_FTP](#)

Para Mac, disponemos del programa "Fetch":

[Fetch](#), programas y documentación

P: ¿Qué nombre de Host FTP debo usar para acceder a mi(s) web(s)?

R: Para actualizar sus páginas web, haga FTP en ftp.sudominio.com usando el USERID y PASSWORD que le suministramos con su aviso de activación de cuenta. Antes del registro del dominio (o transferencia) necesitará usar la dirección como nombre de host FTP. (p.ej. 213.xxx.xxx.xxx vs. ftp.sudominio.com). La dirección IP asociada a su dominio también está incluida en el aviso de activación de cuenta. Si ha creado algún enlace usando la dirección IP, le sugerimos que modifique su código HTML para reflejar el nombre del dominio una vez esté activado. Usando caminos relativos en vez de absolutos cuando enlace páginas web se evita la necesidad de modificar todos sus enlaces.

P: ¿Qué debo hacer si me deniega el acceso vía FTP o a "stats"?

R:

1. Si puede acceder al Panel de Control de su cuenta, pero no puede acceder a su cuenta vía FTP, la configuración del FTP podría ser incorrecta.
2. Si le deniega el acceso tanto DESPUÉS de entrar su userid y password, podría estar introduciendo mal su contraseña. Compruebe el aviso de activación que le enviamos vía e-mail cuando dio de alta la cuenta. Si ha cambiado su contraseña y parece no funcionar adecuadamente, contacte con el Centro de Atención a Clientes.
3. Si puede conectar vía FTP, pero no puede abrir el Panel de Control, repase detenidamente las instrucciones de acceso al Panel de Control incluidas en el email de activación.

P: ¿Qué debo hacer si me deniega el acceso a mi web desde un navegador?

R: Si recibe el mensaje "No hay ninguna entrada DNS para http://www.sudominio.com", hay unas cuantas posibles explicaciones:

1) Trate de acceder a su web usando la dirección IP. Si tiene éxito, el nombre de dominio no está activo o todavía no se ha propagado.

Para un dominio NUEVO, puede tardar unos pocos días que el nombre sea liberado desde InterNIC y propagado a los DNSs (Servidores de Nombres de Dominio) a través de Internet.

Si se trata de un dominio antiguo que previamente estaba accesible, el nombre podría estar suspendido en InterNIC. Contacte con InterNIC directamente para determinar la razón por la cual el nombre está suspendido.

Puede comprobar el estado de su nombre de dominio haciendo un "whois" (quién es) en: <http://www.internic.net/whois.html>

2) Si puede acceder a su web mediante la dirección IP y sabe que han pasado más de 72 horas desde que el nombre fue liberado por InterNIC:

- a. Limpie el cache de su navegador y vuelva a intentarlo. Si usa Netscape Navigator, primero escoja Opciones | Preferencias de Red, luego escoja la pestaña Cache. Clic en los botones "Limpiar la Memoria Cache Ahora" y "Limpiar el Cache en Disco Ahora" y Aceptar, luego clic en Actualizar. Si usa Internet Explorer escoja Herramientas | Opciones de Internet, y en la pestaña General (la que carga por defecto) clic en "Eliminar archivos..." del apartado Archivos temporales de Internet y en "Borrar historial" y Aceptar, luego clic en Actualizar.

Nota: Netscape podría requerir la limpieza manual del cache. Con el Explorador de Windows localice la carpeta de Netscape (p.ej. C:\Archivos de programa\Netscape\Navigator\Cache - y marque y borre los archivos que encuentre en la carpeta Cache - luego clic en Actualizar)

- b. Si sabe que otros pueden acceder a su web con el nombre de dominio pero usted no lo logra (incluso tras haber limpiado el Cache), contacte con su ISP local, los registros de su DNS podrían no estar actualizados.
- c. Si sigue sin poder acceder a su web después de todos estos pasos, póngase en contacto con el Centro de Atención a Cliente. Asegúrese de describir todos los pasos que ya ha dado.

3) Si no puede acceder a su web NI con el nombre de dominio NI con la dirección IP podría estar experimentando problemas de conectividad.

Si no puede acceder a esta última URL, incluso después de cerrar la conexión y volverla a abrir, contacte con su ISP para que le informen de posibles problemas en la red.

P: ¿Qué puedo hacer si he olvidado mi contraseña?

R: Ingrese a SDSL y acceda a la página Recuperar Contraseña presionado en el menú de Web Plus la opción correspondiente.

A continuación se le mostrarán todos los planes Web Plus que tenga contratados en ese momento.

Seleccione el plan Web Plus al que le desea recuperar la contraseña y presione Enviar. La siguiente página le solicitará que confirme el envío de la contraseña.

Presione OK y a continuación se le mostrará una página confirmándole la operación realizada. En unos pocos minutos recibirá por correo electrónico la contraseña Web Plus del plan indicado.

P: ¿Cuáles son las carpetas que aparecen tras conectar con mi web?

R: Cuando se conecta a la raíz o directorio "inicial" de su cuenta vía FTP, verá los siguientes directorios/carpetas del sistema que son referencia que ha conectado con éxito:

Parent Directory	14-Mar-96 22:13	-
bin/	14-Mar-96 22:02	-
cgi-local/	10-Oct-95 18:07	-
etc/	14-Mar-96 22:02	-
lib/	14-Mar-96 22:02	-
stats/	14-Mar-96 22:05	-

(Los nombres de los directorios difieren ligeramente en la plataforma Windows, consulte la sección de soporte específica de Windows)

El único directorio en el que puede necesitar entrar es `cgi-local`; este directorio está reservado para ejecutar sus scripts personalizados. Puede transferir archivos directamente al directorio raíz y/o crear subdirectorios. El resto de los directorios forman parte del sistema y no deben ser eliminados.

P: ¿Qué debo hacer para que mi página de inicio se cargue automáticamente?

R: Debe designar su archivo de página inicial como "index.htm" o "index.html". Asegúrese que lo escribe todo en minúsculas, no "INDEX.HTM". Además, este archivo debe estar en el directorio raíz, que es el primer directorio mostrado cuando accede a su sitio web vía FTP. (En los planes Unix puede ser necesario eliminar o editar el fichero `default.asp`)

En el plan Windows, es necesario acceder a un directorio llamado `webroot` y dejar allí el fichero `index.htm`

P: ¿Qué nombres de directorios y archivos son correctos?

R: En los planes Unix el sistema operativo es sensible a las mayúsculas. En otras palabras, el nombre de archivo "faq.html" NO es el mismo que "FAQ.html". Si su código HTML hace referencia a `faq.html`, pero el nombre actual del archivo está en mayúsculas, producirá un Error: Página No Encontrada. Esto también es aplicable a los nombres de directorios.

Para prevenir errores, le sugerimos que nombre todos sus archivos en minúsculas. Los espacios en blanco y los caracteres de control especiales no son, generalmente una buena idea. Se acepta el caracter de subrayado o guión bajo ("_"). Debe evitar usar los caracteres especiales (p.ej. ! @ # \$ % ^ & * : ') en los nombres de los archivos. Le sugerimos que mantenga la longitud de los nombres al mínimo posible. La tilde (~) no puede usarse en nombres de archivos ni directorios.

P: ¿Cómo puedo actualizar mis páginas web?

R: Puede literalmente crear y mantener su páginas web, imágenes y scripts de forma local y subirlas al servidor web a su conveniencia vía FTP. Puede sustituir los archivos existentes o transferir nuevos archivos.



P: ¿Cuál es la función del directorio "cgi-local"?

R: Este directorio en la plataforma UNIX le permite alojar con permisos de ejecución un script CGI escrito en Perl, Shell de Unix o C. Los programas Perl y Shell son auto-compilables y pueden utilizarse de forma inmediata después de transferirse a este directorio. Los programas en C deben antes compilarse en la plataforma para que funcionen.

P: ¿Cómo puedo crear subdirectorios dentro de mi sitio web?

R: Le recomendamos utilizar la opción "make directory" (crear directorio) de su software cliente FTP, WS_FTP. Tenga en cuenta que no se pueden crear subdirectorios dentro del directorio cgi-local.

P: ¿Cómo puedo simular sub-webs?

R: Para simular una sub-web, debe crear un nuevo directorio y luego subir a éste la página inicial (index.html). Puede crear tantas sub-webs como desee.

P: ¿Cómo puedo acceder al Panel de Control de mi cuenta?

R:

Para acceder al Panel Web Plus deberá en primer lugar acceder a SADSL. Seguidamente presione sobre la opción de menú Web Plus ubicado a la izquierda de la página. En el menú de Web Plus seleccione la opción Panel de Control. A continuación seleccione el plan a cuyo Panel de Control desea acceder y presione Enviar.

Ingrese el login y contraseña Web Plus y presione Aceptar y accederá al panel de control.

P: ¿Cuándo estará activo mi dominio?

R: Una vez que InterNIC/Nominet anuncie que su dominio ha sido registrado (o transferido, si es el caso), tarda habitualmente unas 72 horas en estar activo. Todos los proveedores de Internet deben actualizar sus registros (tablas DNS) para reflejar los nuevos sitios web. A esto se le llama propagación.

P: ¿Cómo puedo monitorizar las estadísticas de uso de la web?

R: Seleccione el enlace 'Ver estadísticas web' en su Panel de Control para ver qué dominios acceden a su sitio web, cuántos "impactos" está obteniendo, qué volumen de datos se está transfiriendo y mucho más. Las estadísticas se actualizan cada 24 horas.

P: ¿Puedo generar informes personalizados desde los ficheros de log en bruto?

R: Urchin Enterprise es generador de estadísticas avanzado y configurable. También puede optar por diversos productos de terceros como Virtual WebTrends y NetIntellect, que le permitirán generar sus propios informes estadísticos desde sus archivos de logs.

Estadísticas de Uso para Hospedaje Unix y Windows

P: ¿Por qué debo usar un programa de estadísticas?

R: Los programas de estadísticas le pueden aportar información valiosa sobre su sitio web. También le pueden ayudar a determinar qué tipo de tráfico está recibiendo su web y mostrar debería hacer mejoras del diseño general de su sitio.

El paquete de estadísticas disponible es Urchin.

P: ¿Qué tipo de datos puedo capturar utilizando un programa de generación de informes estadísticos?

R: Algunas de las principales características incluyen, sin limitarse a, las siguientes categorías:

- Información de Visitantes
- Fechas y Horas de Acceso
- Estadísticas Individuales de las Páginas
- Sitios de Proveniencia
- Navegadores Utilizados
- Errores

P: ¿Cómo debo configurar WebTrends si tengo de una Cuenta UNIX?

R: Para ver las estadísticas del sitio con WebTrends, el programa debe haber sido descargado e instalado en un ordenador local con acceso a Internet. Los siguientes pasos le guiarán a través del proceso de configuración:

1. **Abra** el programa WebTrends.
2. Desde el menú File, escoja **New Profile**.
3. Escoja la opción de configuración automática y clic en **OK**.
4. Introduzca el nombre de dominio, userid y contraseña en las casillas al efecto y clic en **OK**.
5. Una vez completada la instalación, le mostrará una aviso conforme lo ha conseguido.

P: ¿Cómo puedo ver las estadísticas de mi Cuenta UNIX?

R:

- 1 Acceda al Panel de Control de su sitio web
- 2 Clic en el enlace '**Ver estadísticas**'

Recuerde que las estadísticas se generan cada 24 horas

P: ¿Puedo usar programas estadísticos de terceros en mi Cuenta UNIX o Windows?

R: En ese caso y como dispone de acceso a los archivos de log en bruto, puede usar un programa de terceros para llevar a cabo estadísticas exhaustivas del uso de su sitio web. Puede ejecutar el programa ya incluido además del programa de terceros. Tiene acceso al archivo de logs en bruto escoja o no los análisis incluidos.

Además, puede descargar los archivos de logs en bruto a su ordenador local para su análisis y utilizar gzip para descomprimirlos si desea hacer interrogaciones personalizadas (*queries*) contra los datos. Utilizamos el formato "gzip" estándar de GNU sin ninguna opción especial.

Nota: Los usuarios de Macintosh que tengan problemas descomprimiendo los logs, con el programa Stuffit Expander deberían probar con MacGzip.

P: ¿Cuánto tiempo se mantienen mis archivos de estadísticas en el servidor?

R: Le garantizamos que mantenemos todos los archivos durante 90 días. Si desea mantener sus archivos de logs más allá de esos 90 días, es necesario que se descargue esos archivos de logs a su ordenador local antes que sean eliminados.

FTP Básico

El proceso por el que se transmiten los archivos al servidor web se llama "FTP" (File Transfer Protocol - Protocolo de Transferencia de Archivos). Dispone de acceso ilimitado las 24 horas del día vía FTP. Por lo tanto, puede crear y mantener sus páginas web en su propio ordenador y subir los archivos a su sitio web a su conveniencia.

Puede descargar el programa WS_FTP para PC o Mac desde http://www.ipswitch.com/Products/WS_FTP/. Otro buen programa cliente FTP es Cute FTP, para obtener más información y versiones shareware de CuteFTP visite www.cuteftp.com

Usuarios de Microsoft FrontPage

Los clientes que hayan instalado las extensiones Microsoft FrontPage en sus sitios web deben usar **únicamente** la función de publicación del programa FrontPage para transferir archivos. Utilizar un programa normal de FTP podría corromper las extensiones, deshabilitando la funcionalidad de la web hecha con FrontPage y siendo necesario eliminar ese sitio web para reinstalar las extensiones.

Configurar su Software FTP

Para conectar a su web mediante FTP necesita su userid, contraseña y nombre de dominio o dirección IP de su sitio web (si su nombre de dominio todavía no está disponible, utilice su dirección IP). Toda esta información la tiene en el email de aviso de activación de su cuenta.

Para conectar a su web mediante FTP necesita su userid, contraseña y nombre de dominio o dirección IP de su sitio web (si su nombre de dominio todavía no está disponible, utilice su dirección IP). Toda esta información la tiene en el email de aviso de activación de su cuenta.

Para subir y bajar archivos, lo primero es asegurarse de estar conectado a Internet. Cuando ejecute su propio programa cliente de FTP el formato de visualización del perfil de sesión será parecido al que mostramos del programa WS_FTP. La interfaz puede variar dependiendo del programa cliente FTP que esté utilizando.

Fig.1

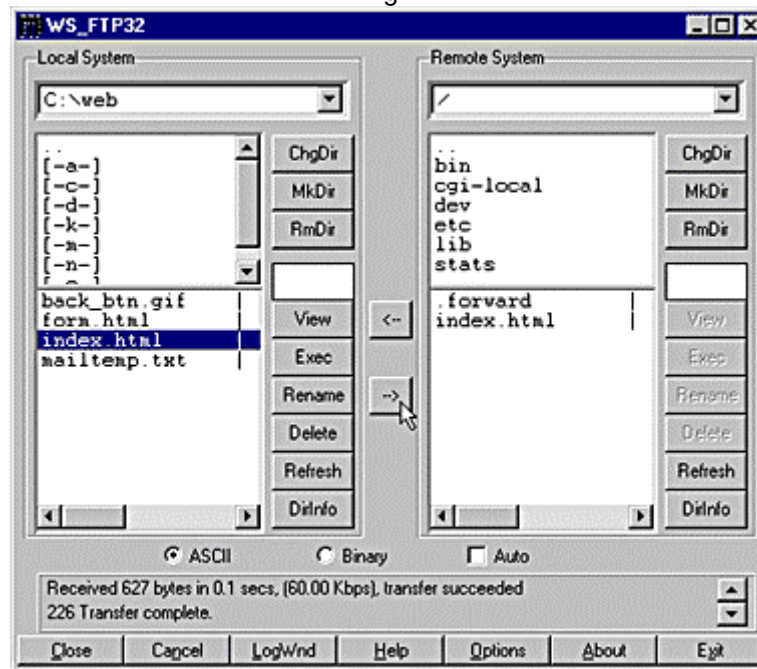
The screenshot shows the 'Session Profile' dialog box with the following details:

- Title Bar:** Session Profile
- Profile Name:** My Web Site
- Buttons:** Delete, Save, New, Ok, Cancel, Advanced..., Help
- Host Name:** Enter FTP host name here
- Host Type:** Automatic Detect
- User ID:** Enter user id here
- Password:** Enter password here
- Account:** (empty)
- Checkboxes:**
 - Anonymous Login
 - Save Password
 - Auto Save Config
- Initial Directories:**
 - Remote Host: (empty)
 - Local PC: (empty)
- Comment:** (empty)

Como enviar ficheros

Un perfil contiene la información necesaria para conectar a un sitio web. Crear un perfil significa que nunca más tendrá que introducir esa información cada vez que quiera conectar vía FTP a su sitio web (si está usando Cute FTP debe añadir un sitio al Administrador de Sitios). Para crear un nuevo perfil, pulse 'New' (o 'Add site' en Cute FTP). Introduzca el nombre del sitio web en la caja Profile Name (puede ser el que quiera). El Host Name es su nombre de dominio (o la dirección IP). Host Type debe estar en Automatic Detect. Luego introduzca su identificador de usuario (UserID) y contraseña (Password) en la caja correspondiente. Para guardar la configuración para su futuro uso, marque las casillas 'Save Password' y 'Auto Save Config'. Todos los demás campos se pueden dejar en blanco. Para conectar con el servidor web, haga clic en OK.

Fig.2



Cuando se conecta a su servidor web, se conecta directamente al directorio raíz ("inicial") de su cuenta. Su cliente FTP mostrará una pantalla dividida en dos partes, los archivos de la parte izquierda son los de su propio ordenador y los archivos de la parte derecha son los que están en el servidor. Verá algunas carpetas/directorios del sistema en la parte derecha: bin, cgi-local, dev, etc, lib, y stats. **NO BORRE** estas carpetas/directorios.

Para que su página de inicio se cargue automáticamente cuando los visitantes vayan a su sitio web, debe nombrar la página que desee que vean primero (página de inicio) como "index.htm" o "index.html", en minúsculas, y subirla al directorio raíz de su cuenta.

Asegúrese de subir los documentos HTML y los script en modo **ASCII** y las imágenes en modo **BINARY**. Para transferir un archivo a un subdirectorio, haga doble clic sobre el directorio apropiado para abrirlo antes de transferir el (los) archivo(s).

Tan pronto como un archivo se sube al servidor web, ya está disponible para que lo vean todos. Si, tras subir un archivo, todavía no puede ver el archivo actualizado, es necesario que vacíe el cache de memoria y disco de su navegador. En Netscape esta función la puede encontrar en Edición > Preferencias > Avanzadas > Cache, luego marque vaciar el cache de memoria y disco. Recuerde que para poder ver lo que hay en el servidor web, antes debe haberse conectado a Internet a través de su proveedor local de acceso (ISP) .

Nombres de Archivo Aceptables

Nuestro sistema operativo es sensible a las mayúsculas. En otras palabras, el nombre de archivo "faq.html" **NO ES EL MISMO** que "FAQ.html". Si su código HTML hace referencia a faq.html, pero el nombre actual del archivo está en mayúsculas, implicará un Error de Archivo no Encontrado (File Not Found error). Esto mismo es también aplicable a los nombres de directorios.

Para prevenir errores, le sugerimos que nombre todos sus archivos en minúsculas. No debe usar espacios en blanco ni caracteres de puntuación (acentos y similares). Es aceptable el uso del carácter de subrayado o guión

bajo ("_"). Generalmente es más fácil mantener los nombres más cortos posible pero con significado relevante. La tilde (~) tampoco se puede utilizar en nombres de directorios o archivos.

Notas para los Usuarios de Mac

Escoja el modo de transferencia "raw data" cuando utilice Fetch para transferir tanto archivos HTML como imágenes.

PageMill puede añadir una extensión a .bin o .txt a sus archivos que deben ser eliminados para hacer que esos archivos se carguen adecuadamente.

¿Qué debo hacer si me deniega el acceso vía FTP?

- 1 Si puede acceder a su Panel de Control de la cuenta, pero no puede acceder a su cuenta, la configuración del FTP podría ser incorrecta.
- 2 Si le deniega el acceso justo DESPUÉS de introducir el userid y la contraseña, podría estar utilizando una contraseña errónea. Compruebe el aviso de activación de cuenta que le enviamos por email cuando dio de alta la cuenta. Si ha cambiado su contraseña y parece no funcionar adecuadamente, contacte con el Centro de Atención a Clientes para reactivar su contraseña.

Si no puede conectarse de ninguna forma, o se conecta y entonces se "cuelga", podría haber problemas de conectividad. Si no puede acceder a esta última URL, incluso después de cerrar la conexión y volverla a abrir, contacte con su ISP para que le informen de posibles problemas en la red.

Mapas de Imagen

Los mapas de imagen permiten que el usuario haga clic en diferentes áreas predefinidas de una imagen de su página y que el servidor responda como si hubiera hecho clic en un enlace de hipertexto.

Usuarios de FrontPage:

Si ha instalado las extensiones de FrontPage en su cuenta, no tiene que preocuparse por los mapas de imágenes de lado cliente o de lado servidor. FrontPage lo hace todo por usted. FrontPage dispone de un editor de mapas de imagen incorporado que puede utilizar para dibujar los 'puntos calientes' y automáticamente generará el código de lado cliente o servidor por usted.

Mapas de Imagen del Lado Cliente (método recomendado)

Los mapas de imagen de lado cliente no requieren la presencia de script del lado servidor para interpretar las coordenadas de las zonas "calientes" de su imagen multi-clicable. Los mapas de imagen de lado cliente son más eficientes que los de lado servidor y permiten ver al visitante la URL actual asociada con las regiones mapeadas en la barra de estado de su navegador web.

- 1 Descargue un programa de mapeado para crear un archivo de mapa de la imagen deseada. El archivo del mapa contendrá las coordenadas de cada región clicable. Le recomendamos MapEdit (PC) y WebMap (Mac), pero existen otras herramientas de mapeado de imágenes.

```
<map name="sample">
<area shape="rect" coords="20,27,82,111" href="hotspot1.html">
<area shape="circle" coords="129,113,29" href="hotspot2.html">
<area shape="rect" coords="21,158,170,211" href="mailto:support@abcdefghi.com">
<area shape="default" nohref>
</map>
```

- 2 Incluya el código del archivo de mapa dentro del documento HTML que haya escogido al efecto y referéncielo de esta forma:

```

```

- 3 Sustituya el nombre de la imagen anterior y tenga en cuenta la relación entre la etiqueta HTML, <map name="ejemplo"> y del atributo usemap="#ejemplo". Puede comprobar el funcionamiento de su nuevo mapa de imagen de lado cliente sin conectar a Internet si los enlaces hacen referencia a archivos que están en su PC local.

Mapas de Imagen de Lado Servidor

Los mapas de imagen de lado servidor son menos eficientes y menos amigables que los mapas de imagen de lado cliente, pero están más ampliamente soportados, especialmente en navegadores más antiguos.

La plataforma utiliza el procesador de mapas de imagen incluido en Apache, **mod_imap**, para procesar las peticiones de mapas de imágenes. **mod_imap** le da las mismas funcionalidades básicas que /cgi-bin/imagemap o /cgi-bin/htimage, pero permite una codificación HTML más sencilla, va más rápido y dispone de una variedad de funciones adicionales que puede utilizar, incluyendo generación de menús de texto para navegadores solo-texto.

Para implementar la funcionalidad de mapas de imagen **mod_imap**, necesita realizar dos pasos. Primero debe crear su archivo de mapa de imagen en formato **NCSA** usando una herramienta de mapas de imagen como MapEdit (PC) y WebMap (Mac).

```
# ejemplo de archivo de mapa NCSA
rect /ventas/index.html 5,11 20,32
poly /sobre/empresa.html 40,36 80,34 75,40 40,70
circle /contacto.html#juan 120,88 130,102
default /index.html
```

Luego necesita referencia su archivo de mapa desde su imagen correspondiente en su código HTML, como:

```
<A HREF="/algundirectorio/algunarchivodemapa.map">
<IMG border="0" SRC="algunaimagen.gif" ISMAP></A>
```



Los detalles completos del formato usado por mod_imap puede encontrarlos en:

http://www.apache.org/docs/mod/mod_imap.html

La información del formato de archivo está en la segunda mitad de la página; la primera mitad trata principalmente de las opciones de .htaccess para la generación de menús de texto y otras características avanzadas. Si no tiene previsto usar dichas características puede obviar dicha información.

Convertir de /cgi-bin/imagemap a mod_imap:

Si actualmente está utilizando /cgi-bin/imagemap, es muy fácil cambiar a mod_imap. Si su HTML es de este tipo:

```
<A HREF="/cgi-bin/imagemap/algundirectorio/archivomap.map">  
<IMG border="0" SRC="algunaimagen.gif" ISMAP></A>
```

Sólo debe cambiarlo por:

```
<A HREF="/algundirectorio/archivomap.map">  
<IMG border="0" SRC="algunaimagen.gif" ISMAP></A>
```

Tenga en cuenta que lo único que está haciendo es borrar la parte '/cgi-bin/imagemap'. mod_imap y /cgi-bin/imagemap usan el formato de mapa de imagen **NCSA**, por lo que no es necesario cambiar nada más.

Convertir de /cgi-bin/htimage a mod_imap:

Si actualmente está utilizando /cgi-bin/htimage, tendrá que hacer un cambio similar, por ejemplo:

```
<A HREF="/cgi-bin/htimage/somepath/mapfile.map">  
<IMG border="0" SRC="someimage.gif" ISMAP></A>
```

se convierte en:

```
<A HREF="/algundirectorio/archivomap.map">  
<IMG border="0" SRC="algunaimagen.gif" ISMAP></A>
```

El programa htimage utiliza el formato de mapa de imagen CERN, por lo que deberá cambiar sus archivos mapeados al formato NCSA. Si está usando un editor gráfico de mapas de imagen, la mayoría permiten "Guardar como" y cambiar el formato, por lo tanto tan sólo tendrá que abrir sus archivos y volverlos a guardar con el mismo nombre (deberá sobrescribirlos) pero cambiando el formato a NCSA. Si su editor no soporta NCSA, o está creando sus mapas de forma manual, debe hacer los cambios usted mismo.

Más información y ejemplos sobre mapas de imagen y las diferencias entre los formatos CERN y NCSA:

<http://www.ihp.com/mapfile.html>

Server Side Includes

Los comandos *Server Side Include (SSI)* se ejecutan en el servidor cuando analiza su archivo. Los comandos SSI son Inclusiones del Lado Servidor, y pueden utilizarse para incluir el valor de varias variables de entorno servidor dentro de su HTML, como la fecha y hora local. Se podría utilizar un *server side include* para añadir un archivo de firma a un archivo HTML o un logotipo de la compañía.



Los archivos HTML que contienen SSI deben nombrarse con una extensión SHTML. Los comandos SSI son muy fáciles de añadir a su HTML, pero debe seguir esta sintaxis con exactitud:

```
<!--#comando opcion="valor" -->
```

Asegúrese de dejar un espacio después de cerrar las comillas (") de la variable.

Uso del Comando *echo*

El comando **echo** puede utilizarse para mostrar el contenido de las cinco variables de entorno del lado servidor:

Date_Local - Fecha y hora actuales (determinadas por el lugar donde está el servidor).
Date_GMT - Fecha y hora actual según el horario del Meridiano de Greenwich.
Document_Name - Nombre de archivo del documento principal.
Document_URI - Camino y nombre de archivo del documento principal
Last_Modified - Fecha y hora en que fue modificado por última vez el documento principal.

Ejemplo:

Fecha y hora determinadas por la localización del servidor.

```
ej. <!--#echo var="Date_Local" -->  
salida: Monday, 14-Jul-97 11:33:04 EDT
```

Uso del Comando *config*

El comando **config** puede utilizarse para configurar la salida estándar de diversas variables de entorno. En el siguiente ejemplo, se utilizan dos comandos SSI conjuntamente para generar un formato alternativo de fecha y hora:

```
ej. <!--#config timefmt="%A, %B %d, %Y %l:%M%p" -->  
<!--#echo var="date_local" -->  
salida: Monday, July 14, 1997 11:33AM
```

Detalle de los códigos de fecha y hora utilizados en el ejemplo anterior:

%A Nombre completo del día de la semana
%B Nombre completo del mes
%d Día del mes (número)
%Y Año
%l Hora
%M Minutos
%p a.m. o p.m

Otros Comandos SSI

El comando **fsize** puede ser de utilidad si quiere incluir una imagen en miniatura y desea mostrar el tamaño actual del archivo que contiene la imagen.

```
ej. <!--#fsize file="image.gif" --> salida: 10k
```

El comando **include** puede utilizarse para incluir un archivo de firma o el logo de la compañía dentro de un documento HTML. El documento o imagen añadidos aparecerán como si formasen parte integral del documento original.



ej. <!--#include file="cualquiera.htm" -->

Si el archivo a incluir está en un directorio diferente que el documento SHMTL, utilice la opción **virtual** en su lugar. En el siguiente ejemplo, el documento SHTML reside en un subdirectorio, pero incluye un archivo que se encuentra en el directorio raíz de la cuenta:

ej. <!--#include virtual="/cualquiera.htm" -->

El comando **exec** puede utilizarse para ejecutar un script CGI cuando se carga la página web. En el siguiente ejemplo se ejecuta el script fecha.pl, que reside en el directorio relativo /cgi-local.

ej. <!--#exec cgi="/cgi-local/fecha.pl" -->

Control de Acceso

Funcionalidad exclusiva de la plataforma UNIX

Definir contraseñas en directorios

Puede asignar diferentes identificadores de usuario (userid) y contraseñas únicas para controlar el acceso a diversas páginas web. Un ejemplo de esta funcionalidad es visible cuando intenta acceder a su propio Panel de Control: siempre le pide que teclee su userid y su contraseña. Las páginas web no están protegidas por contraseñas, sin embargo, sí lo está el directorio en el que residen.

Ejemplo:

Un desarrollador de software pone a disposición de sus clientes sus programas a través de la web, pero sólo aquellos visitantes que previamente han pagado por ellos estarán autorizados a acceder a la página de descarga del software. Para controlar el acceso, la página se pone en un directorio que se protege con contraseña. En vez de distribuir una única contraseña, se asignan y eliminan userids y contraseñas únicas a medida que sea necesario.

Cómo usarlo:

- 1 Cree el directorio que desee proteger con contraseña
- 2 Escoja el enlace "Proteger directorios" en su Panel de Control
- 3 Entre el nombre del directorio y clic en "Load"

La primera vez que utilice esta función, la página se volverá a cargar y aparecerá la opción "Add/Modify user" (añadir/modificar usuario) en la parte inferior de la página. Si ya ha añadido antes usuarios, también aparecerá la opción "Remove user" (Eliminar usuario).

La lista de userids y contraseñas se actualizará a medida que mantenga la lista. Cree un nuevo documento HTML o copie uno existente al directorio y pruebe a cargarlo desde el navegador. Si le solicita una contraseña, ¡habrá hecho correctamente su trabajo!



Directorios que no se deben modificar

No intente proteger con contraseñas ningún directorio del sistema, como "stats" o "cgi-local". La edición de accesos NO PUEDE utilizarse para crear identificadores y contraseñas adicionales para hacer FTP.

Motores de Búsqueda

¿Porqué anunciar su URL?

¿Cómo puede encontrar su sitio web entre los millones de sitios que hay en la web cuando incluso ni tan siquiera saben que éste existe? Esto se hace mediante motores de búsqueda como Yahoo, Alta Vista, Infoseek y muchos otros.

Para buscar el web, introduce palabras relevantes al tema buscado en el motor de búsqueda y este le muestra una lista de sitios adecuados de sus bases de datos, habitualmente ordenados por orden de importancia. El objeto de someter las URLs a los motores de búsqueda es el de asegurarse que su sitio se incluye en estas bases de datos y consigue la mejor posición posible.

Preparar su sitio

Palabras Clave

Los motores de búsqueda utilizan palabras clave para clasificar los sitios en orden de importancia. Las palabras clave son palabras que actúan como pequeños resúmenes de lo que ofrece su sitio web. Las páginas que crea que son más importantes y que quiera que se muestren en los motores de búsqueda deben optimizarse con la inclusión de palabras clave y someterse a los motores de búsqueda.

Escoja sus palabras clave

¿Que palabras podría utilizar alguien que buscara su sitio en un motor de búsqueda? Haga una lista de palabras que crea que alguien que buscara su sitio web o servicios como el suyo podría utilizar en un motor de búsqueda, y cualquier palabra que crea que sea importante para definir su sitio (10-20 es suficiente).

Vaya a las webs de sus competidores, analice qué palabras clave utilizan (visitar regularmente las webs de sus competidores es una buena idea ya que le mantiene al día de sus desarrollos).

Busque en la web utilizando esas palabras clave por separado o combinándolas, la idea es ver lo que está haciendo otra gente y que palabras clave muestran sitios similares al suyo en los 20 primeros puestos de diferentes motores de búsqueda.

Ahora puede recortar la lista de palabras clave (a 5-10) para determinar exactamente aquellas que le llevan a sitios que son competencia del suyo.

Para ser más efectivo debe hacer esto mismo con los motores de búsqueda más importantes, de forma que consiga la mejor combinación posible de palabras clave.

Posicionamiento de las palabras clave

Las palabras clave pueden ocupar 4 posiciones

- 1 Nombre de dominio - usando palabras clave en su nombre de dominio puede incrementar muchísimo su puntuación en los motores de búsqueda.

Ej. si usted es un productor de fresas y utiliza el dominio "fresas.com" en vez de "migranja.com" es casi seguro que conseguirá una posición muy alta cuando alguien busque "fresas" en un motor de búsqueda
- 2 Título - este es el primer texto que encuentran las arañas de los motores de búsqueda. La mayoría de los motores de búsqueda asumen que las palabras que usted usa en su título de página son importantes para describir su sitio web (es decir, las palabras que están entre las marcas <title></title>). Los títulos de las páginas deben ser cortos, concisos y contener algunas de las palabras clave.
- 3 META tags - estas se sitúan en la sección de cabecera, entre las marcas <head></head> de sus páginas
- 4 Parte principal del cuerpo de texto - las palabras localizadas cerca del principio de la página se valoran más que las que están más abajo o al final de la misma (algunos motores de búsqueda cortan al llegar a las 200 palabras). Las palabras clave deben situarse en la parte alta de la página.

Si tiene gráficos en su página también es una buena idea incluir palabras clave en la marca de texto alternativo <alt="...">, ya que los motores de búsqueda son sensibles a ello.

La relevancia de una página se determina de dos formas. Puede ser por el número de palabras clave presentes o el número de palabras clave con relación al número total de palabras. Esto significa que no sólo hay que utilizar el máximo número de veces posible las palabras clave, sino que también hay que limitar el uso de las que no lo son para que el resultado no quede demasiado diluido en la valoración de la relevancia.

Nota: No pretenda conseguir el primer puesto únicamente con el uso de sus palabras clave - algunos motores de búsqueda excluyen las páginas que tienen un número excesivo de palabras clave. Esto se hace para prevenir la gente que llena sus páginas de palabras clave con el mismo color del fondo (para que no molesten a los visitantes) y otros métodos similares de incrementar el número de palabras clave en la página sin que el navegador las vea. Esto también es una práctica de spamming. ¡Asegúrese de que sus páginas tienen sentido!

Cómo enviar su sitio a los motores de búsqueda

Hay 2 formas de enviar su sitio a los motores de búsqueda:

Envío en masa - muchos sitios web harán esto por usted (a cambio de una cantidad). Utilizan un programa que envía su URL a cientos de motores de búsqueda. Habitualmente sólo debe rellenar un único formulario y someterlo. Es fácil y rápido. La desventaja es que cada motor de búsqueda dispone de diferentes requerimientos, un programa no puede completar de forma exacta los criterios de todos los motores. Las categorías varían de un motor a otro y puede darse el caso que se ha dado de alta en categorías no convenientes o que se ha colocado en la sección de misceláneos.

Envío a mano - vaya a la sección 'add URL' (añadir URL) de cada motor de búsqueda y rellene los datos de sumisión de cada uno individualmente. Esto es mucho más exacto y colocará su sitio en mejores posiciones, pero requiere su tiempo.

Para la mayoría de gente una mezcla de ambas opciones es la mejor solución - sumisión a mano en los 10 principales motores de búsqueda y sumisión en masa en el resto. Puede someter sólo la página principal o una selección de sus páginas.

Una vez ha sometido su sitio, debe esperar un tiempo (desde una hora a 6 semanas, dependiendo del motor de búsqueda) y comprobar su posición en las listas de los motores de búsqueda.

Debe volver a someter su sitio en los motores de búsqueda cada 2-3 meses para mantenerlo alto en la clasificación. Si ha alterado su sitio, debe volver a someter su sitio para que el motor de búsqueda tenga información actualizada del mismo.

Es de vital importancia que mantenga un registro de en qué motores de búsqueda y cuándo sometió su sitio. La plataforma le ofrece paquetes estadísticos gratuitos en el panel de control de cada sitio. Debe analizar estas estadísticas para observar los cambios de tráfico en su sitio web y de qué motores de búsqueda proceden los visitantes. De esta forma puede hacerse una idea de qué palabras claves están funcionando mejor en cada uno de los motores de búsqueda y de cómo su posición en los mismos afecta al tráfico de su sitio. De esta forma aprenderá los mejores métodos para someter sus URLs.

Resumen

- 1 Para maximizar el potencial de su sitio web debe enviarlo a los motores de búsqueda.
- 2 Escoja las palabras clave con atención.
- 3 Los motores de búsqueda valoran la importancia de los sitios web por la localización y la frecuencia de sus palabras clave.
- 4 Ponga palabras clave en el título y al principio del texto de cada página.
- 5 Utilice META tags.
- 6 No haga spam.
- 7 Someta a mano su URL en los 10 principales buscadores, por lo menos, para unos resultados más exactos.
- 8 Mantenga un registro de dónde y cuándo sometió su URL.
- 9 Monitorice las estadísticas de su sitio para ver cómo afecta al tráfico su presencia en las listas de los buscadores.
- 10 Vuelva a enviar su sitio cada 2-3 meses.

Promoción y Banners

Los banners son unos anuncios rectangulares, a menudo con pequeñas animaciones, que puede ver en muchos sitios y motores de búsqueda. Son un medio popular de incrementar el tráfico de los sitios web.

Su banner debe ser breve, interesante y rápido de cargar. La norma está en mantenerlo entre 8-12Kb de tamaño. Tiene que hacer que la gente quiera hacer clic en ellos y ver lo que les ofrecerá en su sitio web.

Intercambio de banners

Una primera opción es intercambiar banners con otros sitios web para aumentar el tráfico de ambos o mediante un programa de intercambio de banners.

Los programas de intercambio de banners son aquellos en los que su sitio web muestra aleatoriamente banners de otros sitios y otros sitios muestran su banner de forma aleatoria. Normalmente se trabaja a través de una agencia de intercambio, asegúrese que los intercambios son de banners apropiados para su sitio web. Tenga cuidado de los intercambios que permiten banners con demasiadas animaciones y tamaños excesivos. Un banner excesivamente animado ralentizará la carga de su web y distraerá la atención.

La forma más efectiva es el intercambio de banners con un sitio específico. Cuando vea un sitio que usted crea que le puede enviar tráfico bien relevante, contacte con el webmaster y pregúntele si le gustaría hacer un intercambio de banners. Explíquelo un poco de que trata su sitio web y por qué cree que será beneficiosos para ambos el intercambio de banners. Si llega a un acuerdo, es una buena idea visitar ese sitio de forma regular para comprobar que su banner sigue allí.

Compra de banners

Puede comprar espacio para sus banners en un sitio, un grupo de sitios o en un motor de búsqueda. Incluso puede pagar por el tráfico generado, es decir, por aquellas personas que han hecho clic en su banner; o por número de impresiones, es decir, el número de personas que ve su banner. Las impresiones son más baratas porque no tiene porque necesariamente llevar gente a su sitio web.

Cuando compre campañas de banners **TENGA CUIDADO**, investigue diversas compañías que le ofrezcan estos servicios y compare sus precios. Es recomendable utilizar una agencia con reputación, dispondrán de especialistas en esta área y serán capaces de encontrar los sitios que mejor se adapten a su anuncio.

Venta de banners

Si su sitio web tiene unos elevados niveles de tráfico, es posible que pueda vender espacio para anunciar banners a otras personas que deseen poner su banners en su sitio web. La mejor forma de hacerlo es a través de una agencia con buena reputación. Asegúrese de limitar el tamaño de los banners que permitirá en su sitio ya que los banners grandes y lentos ralentizarán su sitio web.

FTP Anónimo para la plataforma UNIX

Puede permitir el acceso mediante FTP anónimo a los visitantes que deseen bajar o subir archivos a su sitio web como si usted estuviese ejecutando su propio servidor FTP.

Puede activar (o desactivar) el acceso FTP Anónimo desde el enlace FTP anónimo del **Panel de Control** de su cuenta. Sólo marque (o desmarque) la caja de comprobación etiquetada "Habilitar FTP anónimo activado".

*** Puntos Importantes ***

Seguridad

Por defecto, todos los archivos y directorios dentro de su cuenta están definidos con derecho de lectura ACTIVADO para todo el público. Por lo tanto, al activar el FTP Anónimo ofrecerá acceso a TODOS los archivos dentro de su cuenta. Puede restringir el acceso a archivos y directorios específicos usando el File Manager (Gestor de Ficheros) y desactivando los derechos de lectura y/o escritura de los archivos o directorios de su sitio web (por ejemplo, cgi-local).

Espacio en Disco

Si va a permitir el upload de archivos a su sitio, asegúrese de comprobar el uso de espacio en disco a través de su Panel de Control. No permita que el uso de su espacio en disco llegue demasiado cerca del límite del espacio máximo reservado o experimentará problemas accediendo a su sitio web vía FrontPage y/o se verá incapacitado de subir o modificar sus archivos.

Transferencia de Datos

Usted es responsable de todas las transferencias de datos desde o hacia su sitio web vía FTP anónimo. Puede monitorizar el uso del volumen de transferencia de datos mediante su Panel de Control, bajo el epígrafe "View your web usage statistics & logs".

Una vez que ha activado el FTP Anónimo en la configuración de su cuenta de su Panel de Control, ya puede acceder de forma anónima a sus archivos vía un cliente FTP o utilizando el siguiente formato URL en su navegador:

ftp://ftp.sudominio.com/<NOMBREDEARCHIVO>

Los visitantes anónimos que accedan a su web mediante un cliente FTP (p.ej. WS_FTP) deben usar la siguiente información:

FTP Hostname: el nombre de su dominio

User ID: anonymous

Password: guest

Aspectos a tener en cuenta:

- A menos que decida habilitar el acceso de FTP anónimo a través del Panel de Control, el acceso no será posible. Anteriormente quizá se hubiera percatado de que aún sin habilitar esta opción se mostraba un directorio, no de su cuenta sino común al servidor. Ahora esta posibilidad quedará deshabilitada y eliminará confusiones.
- El directorio "/aftp": Este es un directorio ubicado en la raíz de su sitio web. Este directorio es imprescindible para el acceso FTP anónimo y la navegación quedará circunscrita a éste y sus subdirectorios.
- Puede permitir a usuarios anónimos la creación de directorios dentro del directorio "/aftp".
- El fichero '.ftpaccess': Este es un fichero opcional que puede crear y usar si lo necesita. Modificando este fichero puede controlar qué funciones disponibles tiene el usuario de FTP anónimo. Este fichero puede estar ubicado en cada directorio y es activo en todos los directorios por debajo de él.
- Para asegurar que la seguridad de su sitio web permanece le recomendamos que no sobrescriba incontroladamente los permisos por defecto en un fichero '.ftpaccess'. De esta forma garantiza que no haya acceso indeseado sobre ficheros y directorios vía FTP.
- El fichero '.allowanon': Este es un nuevo fichero necesario para el FTP anónimo. No hay necesidad de modificar este fichero. Al activar el FTP anónimo desde su Panel de Control se crea automáticamente este fichero. Al deshabilitarlo se borra también de forma automática. No debe crearse o eliminarse este fichero de forma manual.
- El servicio de FTP anónimo se ejecuta en el servidor bajo su usuario. Es decir, no corre bajo el usuario FTP cambiando de identificador de usuario sólo al finalizar la carga o descarga.
- La configuración por defecto al habilitar el FTP anónimo permite subir y descargar ficheros, renombrar ficheros y directorios, así como crear directorios. No se puede, sin embargo, borrar ningún fichero o directorio. Puede cambiar este comportamiento modificando apropiadamente el fichero .ftpaccess.

P: ¿Debo crear el directorio "/aftp"? ¿Qué pasa si no lo creo?

R: Sugerimos que lo cree y emplace allí los ficheros que desee tener a disposición de los usuarios anónimos de FTP. Si decide no crear el directorio "/aftp", el sistema creará el directorio "/aftp" automáticamente la primera vez



que un usuario anónimo intente conectarse a su sitio web. Una vez que este directorio esté creado el usuario anónimo podrá conectarse. Tenga en cuenta que el directorio creado por el sistema estará vacío. Y que en el remoto caso de que el sistema no pudiera crear automáticamente este directorio la conexión anónima no sería posible.

FTP Anónimo para la plataforma Windows

Puede permitir el acceso mediante FTP anónimo a los visitantes que deseen bajar archivos desde su sitio web como si usted estuviese ejecutando su propio servidor FTP.

Puede activar (o desactivar) el acceso FTP Anónimo desde el enlace FTP anónimo del **Panel de Control** de su cuenta. Sólo marque (o desmarque) la caja de comprobación etiquetada "Habilitar FTP anónimo".

Una vez que ha activado el FTP Anónimo en la configuración de su cuenta de su Panel de Control, ya puede acceder de forma anónima a sus archivos vía un cliente FTP o utilizando el siguiente formato URL en su navegador:

ftp://ftp.sudominio.com/<NOMBREDEARCHIVO>

Los visitantes anónimos que accedan a su web mediante un cliente FTP (p.ej. WS_FTP) deben usar la siguiente información:

FTP Hostname: el nombre de su dominio

User ID: anonymous

Password: guest

Aspectos a tener en cuenta

La carpeta donde deben ser colocados los contenidos para acceso anónimo es **/ANONYMOUS**.
Esté habilitado o no el FTP anónimo, la carpeta para acceso anónimo no debe ser eliminada en ningún momento, pues es necesaria para el funcionamiento normal de la cuenta. Si la elimina dejará de poder conectarse por cualquier FTP (no solamente por FTP anónimo).

Debido a razones de seguridad en las cuentas Windows sólo son posibles las descargas (downloads). Si es necesario subir ficheros (upload) debe usarse el método ASP Upload que está documentado en el Manual de Usuario.

Conectividad

P: ¿Qué debo hacer si me deniega el acceso a mi sitio web cuando uso un navegador?

R:

- 1 Si recibe el mensaje "No hay ninguna entrada DNS para http://www.sudominio.com", hay unas cuantas posibles explicaciones:
 - a. Trate de acceder a su web usando la dirección IP. Si tiene éxito, el nombre de dominio no está activo o todavía no se ha propagado.
 - b. Para un dominio NUEVO, puede tardar unos pocos días que el nombre sea liberado desde InterNIC y propagado a los DNSs (Servidores de Nombres de Dominio) a través de Internet.
 - c. Puede comprobar el estado de su nombre de dominio haciendo un "whois" (quien es) en: <http://www.internic.net/whois.html>

- 2 Si puede acceder a su web mediante la dirección IP y sabe que han pasado más de 72 horas desde que el nombre fue liberado por InterNIC:
 - a. Limpie el cache de su navegador y vuelva a intentarlo.
Si usa Netscape Navigator, primero escoja Opciones | Preferencias de Red, luego escoja la pestaña Cache. Clic en los botones "Limpiar la Memoria Cache Ahora" y "Limpiar el Cache en Disco Ahora" y Aceptar, luego clic en Actualizar.

Si usa Internet Explorer Escoja Herramientas | Opciones de Internet, y en la pestaña General (la que carga por defecto) clic en "Eliminar archivos..." del apartado Archivos temporales de Internet y en "Borrar historial" y Aceptar, luego clic en Actualizar.

Nota: Netscape podría requerir la limpieza manual del cache. Con el Explorador de Windows localice la carpeta de Netscape (p.ej. C:\Archivos de programa\Netscape\Navigator\Cache - y marque y borre los archivos que encuentre en la carpeta Cache - luego clic en Actualizar).
 - b. Si sabe que otros pueden acceder a su web con el nombre de dominio pero usted no lo logra (incluso tras haber limpiado el Cache), contacte con su ISP local, los registros de su DNS podrían no estar actualizados.
 - c. Si puede acceder a CUALQUIER otro sitio con su navegador, vaya a:
<http://www.sudominio.com/cgi-bin/secure/trgw-s> (sustituya "sudominio" por el nombre de su dominio)

Este programa tarda unos 20 minutos. Cuando reciba el informe póngase en contacto con el Centro de Atención a Clientes.

- 3 Si no puede acceder a su web ni con su nombre de dominio ni con su dirección IP, podría estar experimentando problemas de conectividad. Hay varias maneras de descubrir la causa de los posibles problemas de la red:
 - a. Si puede acceder a CUALQUIER otro sitio con su navegador, vaya a:
<http://www.sudominio.com/cgi-bin/secure/trgw-s> (sustituya "sudominio" por el nombre de su dominio)

Este programa tarda unos 20 minutos. Cuando reciba el informe por correo, póngase en contacto con el Centro de Atención a Clientes.

- b. Si no puede acceder a esta URL, o su sitio web se hospeda en plataforma Windows, por favor haga un *traceroute*, mediante su navegador, desde la siguiente URL: <http://www.tracert.com/cgi-bin/trace.pl>

De nuevo, por favor póngase en contacto con nuestro Centro de Atención a Clientes para que nuestro equipo pueda rastrear el problema.

- c. Si no puede acceder a ninguno de los tests de conectividad anteriormente propuestos, pruebe a realizar uno desde su propio ordenador local.
- d. Asegúrese de tener activada la conexión a Internet, simplemente acceda a la línea de comandos de MS-DOS (los usuarios de Windows deben ir a Inicio -> Programas -> MS-DOS, o Inicio -> Ejecutar -> "command").
- e. En la línea de comando (c:\>), teclee lo siguiente: **tracert direcciónIP**, asegurándose que sustituye **direcciónIP** por la dirección IP numérica de su sitio web. Cuando pulse 'Intro', se trazará el camino entre su máquina y la dirección IP de su espacio web, mostrando las diversas conexiones hechas en el camino.
- f. En el caso de aparecer un mensaje del tipo 'connection timed out', es un claro indicador de problemas de conexión. El mensaje 'trace complete' indica que ha conectado satisfactoriamente con su espacio web.

En el caso de que no pueda alcanzar ninguna de las URLs propuestas, o que reciba un mensaje de error tipo 'connection timed out' cuando ejecute **tracert**, por favor póngase en contacto con su ISP para que le informe de posibles problemas en la red.

FrontPage

NOTA: para obtener información específica sobre cómo usar el programa FrontPage, por favor consulte la documentación del mismo o el Departamento de Soporte Técnico de Microsoft.

Soporte de FrontPage

De acuerdo con la documentación de Microsoft de los Proveedores de Presencia Web con FrontPage, "Instalar las Extensiones de Servidor de FrontPage ofrece a sus clientes soporte completo de todas las funcionalidades de FrontPage. Esto incluye la autoría remota, grupos de discusión en línea con hilos de conversación, búsqueda de textos completa y encuestas."

La plataforma soporta Microsoft FrontPage de diferentes formas:

Le configuramos su sitio para FrontPage instalando y manteniendo las extensiones del servidor.

Ofrecemos Soporte Técnico relativo al *funcionamiento de las extensiones*.

NO OFRECEMOS soporte técnico directo relativo al *uso de su software FrontPage*. Estos aspectos, el usuario debe resolverlos en el Departamento de Soporte Técnico de Microsoft.



Extensiones de Servidor

Las Extensiones FrontPage son programas CGI que ofrecen la implementación de FrontPage en el lado servidor. FrontPage se comunica con las extensiones vía HTTP usando Remote Procedure Call (RPC), Llamadas de Procedimientos Remotos. Cuando el servidor ve la petición "POST" dirigida a las extensiones de servidor FrontPage, simplemente dirige la petición al programa CGI adecuado. Las extensiones implementan autoría (subir/bajar documentos, Listas de Tareas Pendientes), administración (definición de privilegios de usuario final, autor y administrador), y contenido dinámico (componentes WebBot a la hora de navegar).

Sin las Extensiones de Servidor FrontPage no podrá aprovechar las ventajas de los WebBots que están disponibles a través de FrontPage. Además, sin las extensiones no puede actuar como autor o administrador de su web utilizando las herramientas aportadas al efecto por el Editor/Explorador del paquete FrontPage.

Conseguir la Instalación de las Extensiones

En el Plan Windows las extensiones de FrontPage están incluidas y no pueden desinstalarse

Para disponer de las extensiones de servidor FrontPage en su Plan UNIX, solicítelo al Centro de Atención a Clientes con la siguiente información:

Su nombre de dominio

Su UserID identificador de la cuenta

Su petición de la instalación de las Extensiones FrontPage

Confirmación de que usted ha hecho un backup de todas las páginas de su actual sitio web. (En la mayoría de casos no es necesario borrar los archivos actuales para instalar las extensiones. Sin embargo, si hay archivos o directorios con permisos especiales (.htaccess) estos tendrán que ser borrados. Posteriormente podrá restablecer permisos y contraseñas mediante el Explorador de FrontPage)

Costes

No hay ningún cargo adicional por el hecho de instalar las extensiones de servidor FrontPage. También se pueden reinstalar las extensiones corrompidas.

*Nota: DEBEN tomarse algunas precauciones cuando se publica y mantiene su sitio con FrontPage.

Limitaciones

Hay algunos aspectos que los potenciales usuarios de FrontPage deben considerar:

Tamaño del Web -- Esto parece ser lo más crítico cuando en el web disponemos de "eventos buscables" (Buscar, Forum de Discusión y Tabla de Contenido). El prolongado proceso de actualización de índices para estas funciones puede conllevar un corte de conexión (Error HTTP 500 o "Server has timed-out").

Espacio en Disco -- Puede crear y publicar tantas webs hijas como le permita su espacio en disco. Si embargo, por cada web hija que publique FrontPage duplica cierta información en los índices y archivos ocultos. Esto añade "sobrecarga" e incrementa el espacio necesario para sus archivos. Las notas de documentación de Microsoft dicen que, "los índices opcionales de búsqueda de texto completo de FrontPage pueden requerir hasta el mismo tamaño de espacio en disco que su contenido textual."

PRECAUCIONES

Hay algunas precauciones a tener en cuenta para proteger las extensiones FrontPage de su sitio si se hospeda en un servidor UNIX:

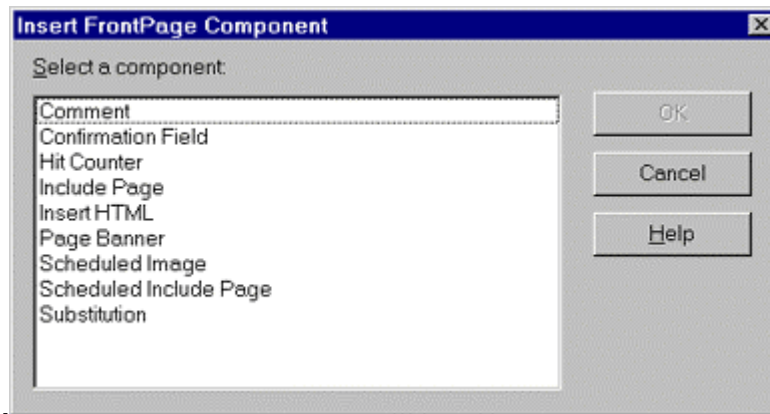
a) NO use las funciones "Edit Access" o "File Manager" de su Panel de Control para definir contraseñas, limitar accesos definir permisos de los archivos o eliminar directorios en una web FrontPage. Esto debe hacerse únicamente a través de las opciones del explorador FrontPage.

b) NO use un programa FTP normal (como WS_FTP) para subir archivos al servidor cuando tenga instaladas las extensiones FrontPage. Esto podría corromper las extensiones, desactivando las características de interactividad disponibles con FrontPage.

NOTA: La única excepción es cuando suba scripts personalizados al directorio cgi-local de su sitio. Las instrucciones para subir scripts CGI personalizados vienen incluidas en la nota de aviso de la instalación de las extensiones FrontPage.

Bots

Los WebBots son mecanismos para invocar muchas de las funcionalidades interactivas incluidas en FrontPage. Estas funcionalidades se añaden a su web a través del Editor FrontPage > Insertar Componente FrontPage.



Algunas de ellas, como la de Incluir y Sustituir, permiten que los elementos de su web se introduzcan una vez y se incluyan en algunas o todas las páginas, insertando el componente Bot que hace referencia a ese elemento (p.ej. un logo o una barra de navegación). Los cambios realizados en el elemento "Maestro" se aplican automáticamente a cualquier página que contenga el Bot referenciado.

Otros Bots, como Buscar, Tabla de Contenido o Sellodetiempos, controlan funciones dinámicas que se activan vía navegador. Estos Bots trabajan entre bambalinas para mantener la web actualizada para los visitantes.

Para más información sobre el uso de los Bots, vea la documentación de FrontPage o contacte con el Soporte Técnico de Microsoft.

Características

Como FrontPage se creó para desarrollar sitios web en entornos Windows, algunas de las características no están disponibles cuando se hospedan en nuestros servidores UNIX:

- Active Server Pages
- Conexiones a bases de datos ODBC y MS SQL (Access, FoxPro)
- ActiveX
- VBScript
- Procesamiento de Formularios SSL (Secure Socket Layer) (usando el componente WebBot Guardar Resultados)

¿Cómo puedo usar SSL (Secure Socket Layer) con FrontPage?

Para información sobre la adición de referencias seguras en sus páginas web, vea el apartado de SSL sobre la invocación de transacciones seguras.

SSL puede utilizarse con FrontPage con estas condiciones:

- 1 Debe disponer de una cuenta con las extensiones de servidor FrontPage instaladas.
- 2 SSL sólo reconocerá los scripts del directorio cgi-local SSL
(_vti_bin/shtml.exe que FrontPage configura, no trabajará de forma segura)

NOTA: La configuración del Componente WebBot Guardar Resultados del Manejador de Formularios de FrontPage NO PUEDE utilizarse en conjunción con SSL. La salida del formulario debe encaminarse a través del script cgiemail del directorio cgi-bin.

(Esto es temporal hasta que Stronghold y Microsoft solucionen este conflicto)

Soporte Web Hosting específico de Windows 2003

Nota: Cuando publique en Windows 2003, vía FTP, recuerde que debe publicar en el directorio 'webroot'.

Directorios especiales de Windows 2003:

/CGI-BIN/	Este directorio se debe utilizar para scripts CGI en Perl.
/DATA/	Este directorio se debe utilizar para archivos que requieran permisos de escritura. Este directorio no es accesible con el navegador.
/ANONYMOUS/	Los archivos colocados en este directorio estarán disponibles vía FTP Anónimo (en caso de estar habilitado)

Documentos especiales de Windows 2003

ASP.NET FAQ

P: ¿Por qué no veo detallados los mensajes de error cuando tengo un error en mi página ASP.NET? Solo veo información sobre un error del tiempo de ejecución genérico parecido al siguiente:

Server Error in '/appname' Application.

Runtime Error

Descripción: Un error de aplicación producido en el servidor. Tal como están configurados los mensajes de error para esta aplicación evita que los detalles de los errores de aplicación sean vistos.

Detalles: Para permitir que los detalles de este mensaje de error específico sean vistos en la máquina servidora local, por favor cree una etiqueta <customErrors> dentro del archivo de configuración "web.config" situado en el directorio raíz de la actual aplicación web. Esta etiqueta <customErrors> debería pues, tener su atributo "mode" puesto a "RemoteOnly". Para permitir que los detalles sean vistos en máquinas remotas, por favor marque "mode" en "Off".

<!-- Web.Config Configuration File -->

```
<configuration>
<system.web>
<customErrors mode="RemoteOnly"/>
</system.web>
</configuration>
```

Notas: El actual error de la página que está viendo puede ser remplazado por un error corriente en la página modificando el atributo "defaultRedirect" de las aplicaciones de configuración de <customErrors> etiquetados en la página URL de errores.



<!-- Web.Config Configuration File -->

```
<configuration>  
<system.web>  
<customErrors mode="On" defaultRedirect="mycustompage.htm"/>  
</system.web>  
</configuration>
```

R: Por defecto, las aplicaciones ASP.NET son configuradas con mensajes de error habituales desconectados. Sin embargo, algunas herramientas de desarrollo web, tales como Visual Studio.NET, crearan un archivo web.config con el modo "customErrors" puesto en "RemoteOnly". Para permitir mensajes de error detallados, necesita asegurar que haya eliminado la sección de customErrors en su archivo web.config o que haya puesto el "attribute" de la sección de customErrors en "Off" en el archivo web.config de su sitio.

```
<customErrors mode="off"/>
```

Sea consciente que cuando marca el modo "customErrors" en "Off" todos los visitantes del sitio web verán el mensaje de error detallado.

Note que debido a la naturaleza de la plataforma shared hosting los modos "RemoteOnly" y "On" de la sección customErrors son equivalentes desde todos los visitantes de su sitio web que están hojeando remotamente.

P: ¿Por qué recibo un error como el siguiente cuando intento mirar mi página ASP.NET?

Server Error in '/apppname' Application.

Configuration Error

Descripción: Un error producido durante el proceso de un archivo de configuración requerido para servir esta petición. Por favor, revise los detalles del error específico de abajo y modifique su archivo de configuración apropiadamente

Parser Error Message: Este es un error por usar una sección registrada como allowDefiniton='MachineOnly' fuera de machine.config.

R: Usted puede tener definida una sección en su archivo de aplicación web.config que no es configurable en su plataforma web shared hosting. Elimine o comente fuera algunas secciones de configuración de su archivo web.config que no son soportadas. Consulte Supported Configuration Options para mas información.

P. ¿Qué opciones de configuración ASP.NET son soportadas en la implementación ASP.NET sobre la plataforma web hosting compartida?

R: Muchas de las opciones de configuración de ASP.NET no son configurables en el sitio, aplicación o nivel subdirectorio en la plataforma shared hosting. Opciones seguras pueden afectar a la seguridad, realización y estabilidad del servidor y, por lo tanto no pueden ser cambiadas. Los siguientes ajustes son los únicos que pueden ser cambiados en el archivo(s) web.config de su sitio web:

```
browserCaps  
clientTarget  
pages  
customErrors  
globalization
```



authorization
authentication
webControls
webServices

Mire <http://msdn.microsoft.com/library/default.asp>.

P: ¿Las páginas CodeBehind son soportadas?

R: Si, las páginas CodeBehind son soportadas en nuestra plataforma web shared hosting. Para mas información sobre CodeBehind y la arquitectura ASP.NET Web Form, por favor mire <http://msdn.microsoft.com/library/default.asp>

P: ¿Cómo puedo mandar un mensaje de email desde mi página ASP.Net?

R: Puede usar la clase System.Web.Mail.MailMessage y la System.Web.Mail.SmtpMail para mandar un email en sus paginas ASPX. Abajo hay un ejemplo simple de cómo usar esta clase para mandar correo en C# y VB.NET. Para enviar correo a través de nuestro servidor de correo, usted necesitaría estar seguro para marcar la propiedad SmtpServer estática de la clase SmtpMail para mail-fwd.

C#

```
<%@ Import Namespace="System" %>
<%@ Import Namespace="System.Web" %>
<%@ Import Namespace="System.Web.Mail" %>
<HTML>
<HEAD>
<title>Mail Test</title>
</HEAD>
<script language="C#" runat="server">
private void Page_Load(Object sender, EventArgs e)
{
try
{
MailMessage mailObj = new MailMessage();
mailObj.From = "sales@joeswidgets.com";
mailObj.To = "ringleader@forexample-domain.com";
mailObj.Subject = "Your Widget Order";
mailObj.Body = "Your order was processed.";
mailObj.BodyFormat = MailFormat.Text;
SmtpMail.SmtpServer = "mail-fwd";
SmtpMail.Send(mailObj);
Response.Write("Mail sent successfully");
}
catch (Exception x)
{
Response.Write("Your message was not sent: " + x.Message);
}
}
</script>
<body>
<form id="mail_test" method="post" runat="server">
</form>
```



```
</body>  
</HTML>
```

VB.NET

```
<%@ Import Namespace="System" %>  
<%@ Import Namespace="System.Web" %>  
<%@ Import Namespace="System.Web.Mail" %>  
<HTML>  
<HEAD>  
<title>Mail Test</title>  
</HEAD>  
<script language="VB" runat="server">  
Sub Page_Load(sender As Object, E as EventArgs)  
Try  
Dim Mailer As MailMessage  
Mailer = New MailMessage()  
Mailer.From = "sales@joeswidgets.com"  
Mailer.To = "ringleader@forexample-domain.com"  
Mailer.Subject = "Your Widget Order"  
Mailer.Body = "Your order was processed."  
Mailer.BodyFormat = MailFormat.Text  
SmtpMail.SmtpServer = "mail-fwd"  
SmtpMail.Send(Mailer)  
Response.Write("Mail sent successfully")  
Catch ex As Exception  
Response.Write("Your message was not sent: " + ex.Message)  
End Try  
End Sub  
</script>  
<body>  
<form id="mail_test" method="post" runat="server">  
</form>  
</body>  
</HTML>
```

P: ¿Cómo puedo subir un archivo desde mi página ASP.NET?

R: Para ejecutar el archivo subido en su página ASP.NET, usted necesitará usar dos clases: la clase System.Web.UI.HtmlControls.HtmlInputFile i la System.Web.HttpPostedFile. La clase HtmlInputFile representa una entrada de control HTML que el usuario usará en lado del cliente para seleccionar una archivo a subir. La clase HttpPostedFile representa el archivo subido y se obtiene desde la propiedad PostedFile de la clase HtmlInputFile. Para usar el control HtmlInputFile, necesita añadir el atributo enctype a su etiqueta form como a continuación:

```
<form id="upload" method="post" runat="server" enctype="multipart/form-data">
```

También, recuerde que el directorio /data es el único directorio con permisos de escritura autorizados para el usuario anónimo. Por lo tanto, usted necesitará asegurarse que su código sube el archivo al directorio /data o uno de estos directorios.

Debajo hay un simple ejemplo de como subir un fichero por una pagina ASP.NET en C# y VB.NET.

C#

```
<%@ Import Namespace="System" %>  
<%@ Import Namespace="System.Web" %>
```

```

<%@ Import Namespace="System.Web.UI.HtmlControls" %>
<%@ Import Namespace="System.IO" %>
<%@ Import Namespace="System.Drawing" %>
<html>
<head>
<title>upload_cs</title>
</head>
<script language="C#" runat="server">
public void UploadFile(object sender, EventArgs e)
{
if (loFile.PostedFile != null)
{
try
{
string strFileName, strFileNamePath, strFileFolder;

strFileFolder = Context.Server.MapPath(@"data\");
strFileName = loFile.PostedFile.FileName;
strFileName = Path.GetFileName(strFileName);

strFileNamePath = strFileFolder + strFileName;
loFile.PostedFile.SaveAs(strFileNamePath);

lblFileName.Text = strFileName;
lblFileLength.Text = loFile.PostedFile.ContentLength.ToString();
lblFileType.Text = loFile.PostedFile.ContentType;
pnStatus.Visible = true;
}
catch (Exception x)
{
Label lblError = new Label();
lblError.ForeColor = Color.Red;
lblError.Text = "Exception occurred: " + x.Message;
lblError.Visible = true;
this.Controls.Add(lblError);
}
}
}
</script>
<body>

<form id="upload_Cs" method="post" runat="server" enctype="multipart/form-data">
<P>
<INPUT type="file" id="loFile" runat="server">
</P>
<P>
<asp:Button id="btnUpload" runat="server" Text=" Upload " OnClick="UploadFile"></asp:Button></P>
<P>
<asp:Panel id="pnStatus" runat="server" Visible="False">
<asp:Label id="lblFileName" Font-Bold="True" Runat="server"></asp:Label> uploaded<BR>
<asp:Label id="lblFileLength" Runat="server"></asp:Label> bytes<BR>
<asp:Label id="lblFileType" Runat="server"></asp:Label>
</asp:Panel></P>
</form>
</body>
</html>

```

VB.NET

```

<%@ Import Namespace="System" %>
<%@ Import Namespace="System.Web" %>
<%@ Import Namespace="System.Web.UI.HtmlControls" %>
<%@ Import Namespace="System.IO" %>
<%@ Import Namespace="System.Drawing" %>
<HTML>
<HEAD>
<title>upload</title>
</HEAD>
<script language="VB" runat="server">
Sub UploadFile(sender as Object, e as EventArgs)
If Not (loFile.PostedFile Is Nothing) Then
Try
Dim strFileName, strFileNamePath, strFileFolder As String

strFileFolder = Context.Server.MapPath("data\")
strFileName = loFile.PostedFile.FileName
strFileName = Path.GetFileName(strFileName)
strFileNamePath = strFileFolder + strFileName
loFile.PostedFile.SaveAs(strFileNamePath)

lblFileName.Text = strFileName
lblFileLength.Text = loFile.PostedFile.ContentLength.ToString()
lblFileType.Text = loFile.PostedFile.ContentType
pnStatus.Visible = True
Catch ex As Exception
Dim lblError As Label
lblError = New Label()
lblError.ForeColor = Color.Red
lblError.Text = "Exception occurred: " + ex.Message
lblError.Visible = True
Page.Controls.Add(lblError)
End Try
End If
End Sub
</script>
<body MS_POSITIONING="FlowLayout">
<form id="upload" method="post" enctype="multipart/form-data" runat="server">
<P><INPUT id="loFile" type="file" name="loFile" runat="server">
</P>
<P><asp:button id="btnUpload" onclick="UploadFile" runat="server" Text=" Upload "></asp:button></P>
<P><asp:panel id="pnStatus" runat="server" Visible="False">
<asp:Label id="lblFileName" Runat="server" Font-Bold="True"></asp:Label>&nbsp;uploaded<BR>
<asp:Label id="lblFileLength" Runat="server"></asp:Label>bytes<BR>
<asp:Label id="lblFileType" Runat="server"></asp:Label></asp:panel></P>
</form>
</body>
</HTML>

```

P: ¿A qué directorio son subidos los Busines Objects (DLLs compilados)?

R: Cada aplicación ASP.NET (los sitios web son referidos a aplicaciones como - child webs, etc....) se configura automáticamente para mirar en el subdirectorio \bin, situado inmediatamente debajo de su aplicación raíz, para el



requerido grupo .NET. Por defecto, la raíz de su sitio es una aplicación. Recuerde, usando herramientas correctas tales como Visual Interdev o Visual Studio.NET, puede crear mas de una aplicación en su sitio. Cada aplicación necesitaría su propio directorio \bin. Si esta usando Visual Studio.NET, su aplicación (y su directorio \bin) se crearan automáticamente cuando cree un nuevo proyecto web en un subdirectorio de su sitio.

P: ¿Están compilados estos business objects?

R: La respuesta simple está en el sitio del cliente. Si esta usando VB.NET y VisualInterdev, los objetos serán compilados y subidos automáticamente. Estos procesos no son visibles para el usuario. Si una línea de comando compiladora es usada, entonces el cliente tendrá que subir el objeto al directorio /bin de la aplicación raíz o de la aplicación subdirectorio.

P: ¿Existe algún cambio en el archivo global.asax

R: No, es el mismo que el global.asa encontrado hoy. .NET, sin embargo, introduce un nuevo archivo llamado "web.config" para fijar parámetros de su sitio.

Implementando ASP.NET Mail

El Mail ASP.NET puede ser usado para enviar emails desde una aplicación web, por ejemplo un formulario en una página web usará asp.net mail para enviar la información presente en el formulario como un email a un destino específico.

¿Cómo usar el Mail de ASP.NET ?

Puede usar las clases System.Web.MailMessage y System.Web.SmtpMail para enviar emails en sus páginas ASPX. Típicamente necesitará marcar cuatro propiedades dentro de el Mail de ASP.NET. Las propiedades que ha de marcar son las siguientes:

FromAddress	El nombre que debe ser usado por el Remitente del mensaje. Ejemplo: mailObj.From = "sales@joeswidgets.com"
ToAddress	La dirección de email que debe usar el Remitente del mensaje. Ejemplo: mailObj.To = "ringleader@forexample-domain.com"
Subject	Este se usará como el Asunto del mensaje Ejemplo: mailObj.Subject = "Your Widget Order"
BodyText	This will be the actual message Example: mailObj.Body = "Your order was processed."

Ejemplo 1: Enviar un simple email usando C#

Este código escrito en C# enviará un email cuando se ejecute. Por favor asegúrese de guardar el fichero con extensión .aspx de manera que éste funcione como asp.net.

```
<%@ Import Namespace="System" %>
<%@ Import Namespace="System.Web" %>
<%@ Import Namespace="System.Web.Mail" %>
<HTML>
<HEAD>
<title>Mail Test</title>
</HEAD>
<script language="C#" runat="server">
private void Page_Load(Object sender, EventArgs e)
{
try
{
MailMessage mailObj = new MailMessage();
mailObj.From = "sales@joeswidgets.com";
mailObj.To = "ringleader@forexample-domain.com";
mailObj.Subject = "Your Widget Order";
mailObj.Body = "Your order was processed.";
mailObj.BodyFormat = MailFormat.Text;
SmtpMail.SmtpServer = "mail-fwd";
SmtpMail.Send(mailObj);
Response.Write("Mail sent successfully");
}
catch (Exception x)
{
Response.Write("Your message was not sent: " + x.Message);
}
}

</script>
<body>
<form id="mail_test" method="post" runat="server">
</form>
</body>
</HTML>
```

Ejemplo 2: Enviar un simple email usando VB.NET

Este código escrito en VB:NET enviará un email cuando se ejecute. Por favor, asegúrese de guardar el fichero con extensión .aspx de forma que este funcione como asp.net.

```
<%@ Import Namespace="System" %>
<%@ Import Namespace="System.Web" %>
<%@ Import Namespace="System.Web.Mail" %>
<HTML>
```

```
<HEAD>
<title>Mail Test</title>
</HEAD>
<script language="VB" runat="server">
Sub Page_Load(sender As Object, E as EventArgs)
Try
Dim Mailer As MailMessage
Mailer = New MailMessage()
Mailer.From = "sales@joeswidgets.com"
Mailer.To = "ringleader@forexample-domain.com"
Mailer.Subject = "Your Widget Order"
Mailer.Body = "Your order was processed."
Mailer.BodyFormat = MailFormat.Text
SmtpMail.SmtpServer = "mail-fwd"
SmtpMail.Send(Mailer)
Response.Write("Mail sent successfully")
Catch ex As Exception
Response.Write("Your message was not sent: " + ex.Message)
End Try
End Sub
</script>
<body>
<form id="mail_test" method="post" runat="server">
</form>
</body>
</HTML>
```

Example 3: Form to Email Script usando VB.NET

El siguiente ejemplo combina el código anterior en un formulario web. Está escrito en VB.NET y demuestra como el componente de mail puede ser usado en combinación con un formulario, de tal manera que al hacer click en la actualización del formulario, se envía el mail. Recuerde que se ha de guardar el fichero con la extensión .aspx para que se ejecute bajo asp.net.

```
<%@ Import Namespace="System.Web.Mail" %>
<script language="VB" runat="server">
Sub Submit(sender As Object, E as EventArgs)
Try
Dim Mailer As MailMessage
Mailer = New MailMessage()
Mailer.From = "sales@joeswidgets.com"
Mailer.To = "ringleader@forexample-domain.com"
Mailer.Subject = "Email from Web Form"
Mailer.Body = "Box 1: " & tbText1.Text & vbCrLf & "Box 2: " & tbText2.Text & vbCrLf & "Box 3: " &
tbText3.Text & vbCrLf
Mailer.BodyFormat = MailFormat.Text
SmtpMail.SmtpServer = "mail-fwd"
SmtpMail.Send(Mailer)
Response.Write("Mail sent successfully")
Catch ex As Exception
Response.Write("Your message was not sent: " + ex.Message)
End Try
End Sub
```

```
</script>

<HTML>
<HEAD>
<title>Mail Test</title>
</HEAD>
<body>
<form id="mail_test" method="post" runat="server">
<asp:Label id="lblHeader" runat="server"
Height="25px" Width="98%" Backcolor="#ddaa66"
ForeColor="white" Font-Bold="true"
Text="ASP.NET FormMail Test Script" />
<br>
<table>
<tr><td>Box 1: </td><td><asp:TextBox id="tbText1" runat="server" /></td></tr>
<tr><td>Box 2: </td><td><asp:TextBox id="tbText2" runat="server" /></td></tr>
<tr><td>Box 3: </td><td><asp:TextBox id="tbText3" runat="server" /></td></tr>
<tr><td><asp:Button id="btSubmit" runat="server" Text="Submit" OnClick="Submit" /></td><td></td>
</tr>
</table>
</form>
</body>
</HTML>
```

Creación de DSN

El Nombre de fuente de datos, o DSN, es cómo usted llama a su base de datos en sus aplicaciones ASP. El DSN describe información importante sobre su base de datos, incluyendo la ruta donde reside así como el driver ODBC que se debe utilizar para tener acceso a la misma.

La creación de un sistema de fuentes de datos para una base de datos es una tarea fácil con el Panel de Control ODBC. Se puede acceder al mismo a través del enlace "Crear Enlaces a Base de Datos" de su panel de control.

Para añadir un DSN

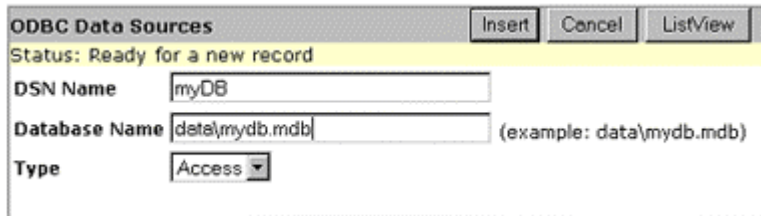
La siguiente información es necesaria para crear con éxito un Sistema de DSN para su base de datos:

- DSN Name
- Database Name
- Database Type

Debe poner el nombre del DSN relacionado con algo que indique para qué base de datos en particular está configurando el DSN. Tenga en cuenta que deberá referirse a su DSN en la iduser del formato.[Nombre DSN] en sus aplicaciones (donde iduser es la identificación de usuario de su cuenta). El nombre de la base de datos será la ruta para la base de datos de su sitio. También deberá especificar el tipo de base de datos que está utilizando: Microsoft Access, Microsoft FoxPro, o SQL Server.

Lo primero que verá el usuario es la lista de fuentes de datos ODBC. A partir de aquí, el usuario puede ver información sobre los DSN del sistema que ya han sido creados, si hay alguno. Para crear un nuevo DSN, haga click en el botón "Crear Enlaces a Base de Datos"

Entonces verá el formulario de fuentes de datos. Aquí es donde puede introducir toda la información necesaria para configurar su DSN. Si deseara crear un DSN llamado "myDB" para una base de datos de Access llamada "my.mdb" ubicada en el directorio "datos" de su sitio, debería rellenar el formulario como se indica a continuación:



ODBC Data Sources [Insert] [Cancel] [ListView]

Status: Ready for a new record

DSN Name: myDB

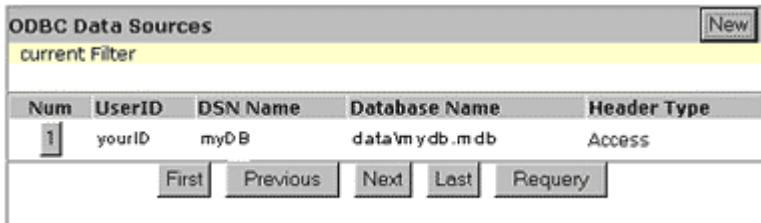
Database Name: data\mydb.mdb (example: data\mydb.mdb)

Type: Access

Haciendo click en el botón "Insertar" añadirá el DSN en el servidor y llegará al formulario "Feedback". En este punto podrá revisar la configuración del DSN que acaba de configurar. También tendrá la opción de crear un nuevo DSN o de volver a la lista de fuentes de datos ODBC

Para modificar o eliminar un DSN

Si ya ha creado un DSN, tendrá la posibilidad de cambiar el nombre de la base de datos o de eliminar el DSN completamente. Podrá seleccionar de la Lista de fuentes de datos ODBC un DSN individual haciendo click en el número de la columna "#" que identifica a este DSN específico:



Num	UserID	DSN Name	Database Name	Header Type
1	yourID	myDB	data\mydb.mdb	Access

Buttons: First, Previous, Next, Last, Requery

Ahora podrá cambiar el nombre de la base de datos en el cuadro de texto. Se hará el cambio en el servidor haciendo click en el botón "Actualizar". También puede eliminar el DSN haciendo click en el botón "Borrar".

Notas

Recuerde que debe referenciar su DSN como idusuario.[Nombre DSN].

Su base de datos debe estar almacenada en el directorio "data" del sitio si quiere permitir el acceso para escritura en sus aplicaciones Web.

Global.asa

El manual de Microsoft Visual InterDev explica el archivo global.asa como sigue:

El archivo Global es un archivo opcional en el que puede especificar scripts de eventos y declarar objetos que tienen alcance de sesión o de aplicación. No es un archivo de contenidos que se muestra a los usuarios, sino que almacena información sobre eventos y objetos utilizados globalmente por la aplicación. Este archivo debe llamarse Global.asa y se debe guardar en el directorio raíz de la aplicación. Una aplicación sólo puede tener un archivo Global.asa.

Los archivos Global.asa solamente pueden contener lo siguiente:



Eventos aplicación, ó Eventos sesión, ó <OBJECT> Declaraciones

Si incluye un script que no va acompañado por marcas , o que define un objeto que no tiene alcance de sesión o aplicación, el servidor mostrará un error. El servidor ignora los script con marcas que los eventos aplicación o sesión no utilizan también como cualquier HTML en el archivo.

Los scripts contenidos en el archivo Global.asa se pueden escribir en cualquier lenguaje de script soportado. Si varios scripts de evento o de objetos usan el mismo lenguaje de script, se pueden combinar dentro de un único conjunto de marcas <SCRIPT> tags.

Ejemplo de Global.asa

Un global.asa con scripts de eventos vacíos tendría esta forma:

```
<script language=vbscript runat=server>  
SUB Application_OnStart  
END SUB  
  
SUB Application_OnEnd  
END SUB  
  
SUB Session_OnStart  
END SUB  
  
SUB Session_OnEnd  
END SUB  
</script>
```

Global.asa Events

Application_OnStart

El evento Application_OnStart se ejecuta la primera vez que se solicita una página ASP dentro de la aplicación.

Session_OnStart

Este evento se ejecuta para cada usuario cuando solicita por primera vez una página dentro de la aplicación.

Session_OnEnd

Este evento se utiliza cuando termina una sesión de usuario. Ello puede deberse a un final explícito (es decir: session.abandon) o a que se haya excedido el tiempo límite de la sesión.

Application_OnEnd

Este evento se utiliza cuando la aplicación finaliza. Ello puede deberse a que la aplicación haya estado inactiva durante un periodo de tiempo o a la cancelación del sitio Web.

Codificación ASP y ADO

Prácticas de codificación de ASP / ADO

Nuestro propósito aquí es describir un conjunto de prácticas de codificación ASP / ADO que le ayudarán a crear aplicaciones Web que funcionarán mejor en un entorno de hosting compartido. Si sigue estas pautas, conseguirá que su sitio funcione más rápidamente y minimizará la aparición de los temibles errores RPC.

Causas de los errores RPC

En primer lugar, es importante comprender por qué ocurren los errores RPC. No existe una única y definitiva respuesta, sin embargo, los casos de los que se tiene conocimiento parecen indicar que los frecuentes errores RPC pueden ser causados por:

- 1.No haber cerrado todos los objetos creados dentro de un script
- 2.Utilizar bases de datos de archivos (Access en particular)
- 3.Utilizar los objetos Aplicación o Sesión para almacenar otros objetos.

No haber cerrado todos los objetos creados dentro de un script.Aunque se supone que el ASP cierra todos los objetos cuando un script termina, el proceso responsable de esta acción no es infalible. En este caso, vale más prevenir que curar.

Utilizar bases de datos ODBC (Access en particular). Las bases de datos de archivos, especialmente Access, no están bien preparadas para ser utilizadas en un sitio web de producción. Los problemas pueden aparecer incluso con una base de datos pequeña y poco utilizada.

Utilizar los objetos Aplicación o Sesión para almacenar otros objetos. Esta cuestión debería llevar una enorme bandera roja. Almacenando objetos en los objetos Aplicación o Sesión está creando problemas de afinidad de mensajes relacionados, de bloqueo de mensajes relacionados, de serialización de peticiones y de mayor uso de memoria. Nuestro consejo es no utilizar nunca estos objetos para almacenar otros objetos, en particular objetos ADO.

Mejores prácticas de codificación

Uso de los objetos

Este consejo es realmente simple: no cree objetos hasta que los necesite y cierre los objetos tan pronto como haya terminado con ellos. Utilice siempre el `Server.CreateObject` para crear objetos.

Scripts de encabezamiento y de pie. Es una gran idea utilizar scripts estándar de encabezamiento y de pie para contener funciones utilizadas habitualmente en sus scripts y para compilar información necesaria para todos sus scripts. En un sitio que utilice una base de datos, puede ser especialmente beneficioso migrar el código para crear / destruir objetos ADO y establecer las conexiones de la base de datos en una subrutina, porque así se eliminarán

muchos códigos redundantes, llevándole a manejar el acceso a la base de datos de una manera más coherente con todos sus scripts.

Objeto

Aplicación

La información almacenada en el objeto Aplicación puede ser utilizada por todos los scripts de su aplicación, independientemente del usuario o de la sesión. Utilizar el objeto Aplicación para almacenar información sobre configuración global (como los strings de conexión de la base de datos) es definitivamente una buena idea. Nosotros aconsejamos que el objeto Aplicación no se utilice nunca para almacenar otros objetos. Siempre hay una solución mejor.

Objeto

Sesión

El objeto Sesión se debe utilizar para almacenar datos específicos de la sesión o del usuario habitual. Cuando utilice el objeto Sesión para transmitir información entre los scripts, asegúrese de que ningún usuario cause un error al pulsar el botón Atrás de su navegador. Nuestro consejo es no utilizar nunca el objeto Sesión para almacenar otros objetos. Siempre hay una solución mejor. Las versiones del Visual InterDev de Microsoft anteriores a 6.0 son un mal ejemplo de utilización del objeto Sesión, ya que lo utilizaban para almacenar información estática sobre las conexiones de la base de datos. Con la versión 6.0 esto se ha solucionado, ya que la información sobre la conexión de la base de datos se encuentra ahora en el objeto Aplicación.

Visual

InterDev

Usado con moderación, el Visual InterDev es una herramienta de desarrollo de web fenomenal. Como herramienta de edición y de despliegue, es la mejor, pero no sustituye a unos buenos conocimientos en programación. El código generado por Visual InterDev, sobre todo las versiones anteriores a 6.0, es demasiado complicado, con tendencia a los errores y difícil de depurar. Generando su código a la antigua usanza -- a mano—tendrá un código que será capaz de comprender, cuyos problemas podrá resolver y del cual podrá ocuparse usted mismo.

Preguntas más frecuentes sobre el SQL Server 2000

Recuerde que en el manual de usuario tiene indicados los pasos para establecer la conexión.

P: ¿Qué es el servicio interredes del cliente de SQL Server?

R: El servicio interredes del cliente de SQL Server se utiliza para gestionar la configuración de la biblioteca DB, de las bibliotecas en línea y de las conexiones en red de los clientes. La utilización de este servicio permite al SQL Server tener en cuenta otras bibliotecas en red del servidor. A continuación, incluimos la explicación de Microsoft en el SQL Server Books Online "...si su servidor utiliza un protocolo de red que el SQL Server, por defecto, no entiende, Ö y la biblioteca en red de SQL Server para este protocolo no se ejecutan para escuchar a los clientes del SQL Server. Deberá usar el servicio interredes de SQL Server."

P: ¿Qué es el Gestor de empresas de SQL Server?

R: El gestor de empresas de SQL Server permite una más fácil configuración y una gestión empresarial del SQL Server y de los objetos del SQL Server. El gestor de empresas de SQL Server ofrece una potente máquina de programación, capacidad de alerta del administrador y una interfaz de gestión de respuesta integrada.

P: ¿Existen limitaciones cuando utilizo el gestor de empresas del SQL Server con su sistema?

R: Para evitar poner en peligro su seguridad, algunas características del SQL Server no están disponibles. Las copias de seguridad de todos los logaritmos de la base de datos y de transferencia se realizan por la noche. En el caso en que necesite restituir datos, póngase en contacto con el Servicio Técnico. Si es necesario restituir datos sin que se deba a un mal funcionamiento de nuestros sistemas, se le cobrará por ello.

Utilice el gestor de empresas de SQL Server para:

Crear scripts.

Gestionar dispositivos de seguridad y bases de datos.

Gestionar tablas, vistas, procedimientos almacenados, desencadenadores, índices, normas, defectos, y tipos de datos definidos por el usuario.

Crear diagramas de bases de datos y planes de mantenimiento de bases de datos. (Para proteger su buen funcionamiento, no se pueden hacer búsquedas de texto completo en nuestro sistema.)

Importar y exportar datos.

Transformar datos.

P: ¿El gestor de empresas del SQL Server se instala automáticamente?

R: No, el gestor de empresas del SQL Server se instala como parte de las Herramientas de gestión del SQL Server 2000. Debe ejecutar el SQL Server 2000 Setup y seleccionar las opciones de Conexión del cliente y Herramientas de gestión para ejecutar este software.

P: ¿Cómo puedo conectar mi base de datos a su servidor?

R: Hay dos cosas a tener en cuenta. Lo primero que tiene que hacer es asegurarse de que tiene instalado el servicio interredes de SQL Server y después configurarlo correctamente en su ordenador remoto.

P: ¿Puedo tener más de un login?

R: Por razones de seguridad, sólo existe un login.

Certificados

Transacciones seguras (SSL)

SSL significa Secure Socket Layer. Es un estándar desarrollado por Netscape Communications para transmitir información de forma segura por Internet. El SSL permite la creación de un canal de comunicación seguro entre el servidor y el navegador de su cliente. Una vez se ha realizado la conexión, puede intercambiarse información, como números de tarjetas de crédito, sin riesgo de que un tercero tenga acceso a estos datos.

Hay algunas cuestiones importantes relativas al uso del tratamiento seguro que todo el mundo debe conocer. Cada nombre de sitio web (es decir; www. SU DOMINIO.com) que desee utilizar el SSL deberá disponer de un certificado de autenticidad. Si usted no desea obtener su propio certificado, puede utilizar el nuestro. Sin embargo, ello significa que el nombre de nuestro sitio aparecerá en el certificado (es decir; https://www.dominio.com/).

Recuerde que el SSL no incluye el software para procesar las transacciones con tarjetas de crédito. Aunque puede recibir de forma segura información sobre las tarjetas de crédito a través del SSL, para el procesamiento real de las tarjetas de crédito será necesario una cuenta de afiliación en una institución financiera acreditada.

Instalación de un formulario seguro

El entorno seguro tiene que ver con la transmisión de información desde el programa de navegación hasta el servidor de web. Si usted tiene un formulario para los pedidos y desea que éstos se envíen de forma segura, debe acceder al propio formulario de pedidos de manera segura. Es decir, si usted tiene un enlace para un formulario de pedidos, deberá utilizar un URL parecido al siguiente:

<https://www33XX.dominio.com/<userid>/form.htm>

*(XX = numero de servidor)

La "s" que aparece en https:// sugiere que se trata de un archivo con SSL. Sustituya la ruta del formulario de pedidos empezando con la identificación del usuario.

Si el formulario seguro incluye un script cgi, también deberá referenciar este script de manera segura.

ej. <form method="post" action="<https://www33XX.webhostingcompartido/<userid>/cgi-local/order.cgi>">

Cómo almacenar y recuperar los datos del servidor

Como se ha mencionado anteriormente, el entorno seguro se refiere a la transmisión de información entre el programa de navegación y el servidor de web. Sugerimos que tenga un script escrito para guardar el contenido del formulario enviado en un archivo de texto. Así podrá compilar los contenidos del archivo de manera segura a través de su navegador utilizando un URL seguro parecido al que aparece a continuación:

ej. <https://www33XX.dominio.com/<userid>/datafile.txt>

Para proteger los datos de los navegantes no autorizados, guarde los archivos de datos en un directorio protegido con contraseña.

Formularios de los mensajes de correo electrónico

Recuerde que los mensajes de correo que le envía su servidor después de la recepción de un pedido no son seguros. Esto significa que, para obtener una seguridad total, deberá utilizar un script que guarde la información de las tarjetas de crédito en el servidor mientras se le envían el resto de detalles por correo electrónico .



Funciones avanzadas

Contador de accesos

Funcionalidad incorporada por defecto en la plataforma UNIX.

Puede incorporar un contador básico para controlar el número de visitas. Este es un método en desuso y poco versátil y la mejor forma de llevar un control y analizar las visitas es a través de las estadísticas.

¿Cómo

utilizarlo?

Añada la siguiente línea de código al documento HTML para visualizar el contador:

```

```

Sustituya el 'userid' por el identificador de usuario de su cuenta. Si desea tener un contador en más de una página utilice la variable "userid1" y vaya incrementándola en uno cada vez que necesite añadir otro contador a otra página (p.ej. userid1, userid2, etc.)

Este script no reside en su directorio de scripts (cgi-local) sino que está preinstalado en el servidor. Si necesita un contador más complejo siempre podrá instalarlo en el mencionado directorio (siempre que no requiera la instalación de librerías o ejecutables en el servidor).

Para cambiar el número de dígitos mostrados por el contador ajuste el valor del atributo *width*. Para mostrarlo de un estilo u otro, simplemente sustituya la palabra "odometer" por "digital".

Para hacer invisible el contador a los visitantes añada **&noshow** al final del tag. Entonces añada una segunda copia del mismo contador en una página sin acceso público para visualizar el valor de la variable. Añada **&noinc** al código de este segundo contador para prevenir que se altere cuando acceda usted a esta segunda página.

Libro de invitados

Funcionalidad incorporada por defecto en la plataforma UNIX.

Para instalar el script del libro de invitados en su sitio Web, acceda simplemente al Panel de Control de su cuenta y seleccione la opción del Instalador del libro de invitados .

Importante

El Instalador del libro de invitados sobrescribirá los scripts del libro de invitados previamente instalados .

Comentarios especiales

NO elimine la marca <!--begin--> que se encuentra dentro de `guestbook.html` . Esto indica al script Perl dónde debe insertar las nuevas entradas.

Puede modificar los archivos `addguest.html` y `guestbook.html` para respetar sus propios estándares de diseño

Comentarios sobre la instalación del libro de invitados

La primera vez, los usuarios deben utilizar el Instalador del libro de invitados que se encuentra en el Panel de Control de la cuenta respectiva para instalar el programa del libro de invitados. Las instrucciones indicadas a continuación van destinadas a las personas que deseen **modificar el script** instalado por el Instalador del libro de invitados o **instalar múltiples versiones** de esta aplicación.

Procedimiento de instalación:

- 1 Localice y descargue los siguientes archivos del Archivo de Script Matt:
 - `guestbook.pl` - Es el script Perl que se añade a `guestbook.html` .
 - `addguest.html` - Es el formulario que los usuarios rellenan para añadir su entrada .
 - `guestbook.html` - Es el archivo del libro de invitados que contiene las entradas de los usuarios .
 - `guestlog.html` - Es el logaritmo corto de todas las entradas del libro de invitados. (opcional)
- 2 Cree un subdirectorio llamado "guestbook" en su sitio Web y cargue los archivos *guestbook.html* y *guestlog.html* en el nuevo directorio .
- 3 Cambie la primera línea del script Perl para reflejar la ruta oficial para Perl en nuestro servidor :

```
#!/usr/local/bin/perl
```
- 4 Hay algunas otras cosas que deberá cambiar en el script Perl :

```
# Configure las variables
$guestbookurl - La dirección URL de su archivo guestbook.html
$guestbookreal - La ubicación en el sistema de su archivo guestbook.ht
$guestlog - La ubicación en el sistema de su archivo guestlog.html
$cgiurl - La parte URL de la dirección para el archivo guestbook.pl
```

La segunda y tercera variables requieren una ruta de sistema (que no es lo mismo que un URL). Si el nombre de su dominio era *sudominio.com*, la ruta de sistema sería `/u/web/ userid` donde "userid" es la identificación del usuario de su cuenta .

De este modo, la parte de configuración de las variables del script del libro de invitados tendría este formato :

```
# Configure las variables
$guestbookurl = "http://>www.sudominio.com/guestbook/guestbook.html";
$guestbookreal = "/u/web/ ><userid>/guestbook/guestbook.html";
$guestlog = "/u/web/ color="#ff0000"><userid>/guestbook/guestlog.html";
$cgiurl = "http://>www.sudominio.com/cgi-local/guestbook.pl"; $date_command = "/usr/bin/date";
```

Asegúrese de sustituir el nombre de su dominio y la identificación del usuario en el ejemplo anterior. La ruta para "datos" ha quedado configurada correctamente. Aunque el código Matt es preciso, aconsejamos usar el verificador del script Perl del Panel de Control de su cuenta cuando instale cualquier script Perl .

- 5 Cargue el script del "guestbook.pl" en su directorio local cgi en modo de transferencia ASCII .
- 6 Modifique el atributo ACCIÓN del formulario que encontrará dentro de "addguest.html" para referirse al script del libro de invitados dentro del cgi local como se muestra más adelante y cárguelo en el directorio "guestbook"

```
<FORM METHOD="POST" ACTION="/cgi-local/guestbook.pl">
```

- 7 Seleccione la opción **Gestor de archivos** del Panel de Control de su cuenta. Localice el nombre de archivo *guestbook.html* dentro del directorio del libro de invitados. Haga click en la casilla "PW" que está a la izquierda del nombre de archivo *guestbook.html* para permitir el acceso a la escritura pública. Esto permitirá que el script Perl adjunte datos al archivo *guestbook.html* .

Puede comprobar el funcionamiento del script consultando los archivos *addguest.html* o *guestbook.html* a través de la Web .

Comentarios especiales

No elimine la marca `<!--begin-->` con *guestbook.html*. Esto indica al script Perl dónde debe insertar las nuevas entradas

Algunas posibles causas de un ERROR DEL SERVIDOR :

- La parte de las variables configuradas en el script Perl es incorrecta
- El script Perl no se ha cargado en modo de transferencia ASCII
- La autorización de escritura pública no se ha configurado para el *guestbook.html* (véase el número 7 anterior).

Las referencias a los programas de datos y de envío de correo son correctas

Puede modificar los archivos *addguest.html* y *guestbook.html* para respetar sus propios estándares de diseño.

Algunas opciones

Configure la variable `$separador` para que muestre una línea horizontal o para insertar una marca de párrafo entre las entradas del libro de invitados.

Configure la variable `$permitir-html` para que los visitantes puedan utilizar las marcas HTML en sus entradas.



Enlaces aleatorios (Sólo para planes UNIX)

Si tiene una gran cantidad de enlaces y no suficiente espacio para mostrarlos todos, ¿qué le parece utilizar un generador de enlaces aleatorios para mezclarlos un poco? Este script selecciona al azar un URL de un archivo de la base de datos de su sitio Web y muestra el enlace URL de su página Web. Cada vez que se carga su página Web aparece un enlace diferente.

Procedimiento de instalación

Localice y descargue los siguientes archivos desde Matt's Script Archive: `rand_link.pl` - Es el script Perl que genera el enlace aleatorio.

Cambie la primera línea del Script Perl para reflejar la ruta oficial para Perl en nuestro servidor:
`#!/usr/local/bin/perl`

Deberá cambiar algunas otras cosas en el Script Perl:

Defina las variables

`$linkfile` = Es la ruta de sistema para la base de datos que contiene los URL.

La ruta de sistema no es lo mismo que un URL. Si el nombre de su dominio era `subdominio.com`, la ruta de sistema será `/u/web/<userid>` donde "userid" es la identificación del usuario de la cuenta. De este modo, la parte de definición de variables del script Links tendrá este formato:

Configure las variables

`$linkfile = "/u/web/<userid>/database.txt";`

Asegúrese de sustituir el nombre de su dominio y la identificación del usuario en el ejemplo anterior. Aunque el código Matt es preciso, aconsejamos utilizar el verificador del script Perl del Panel de Control de su cuenta cuando instale cualquier script Perl.

Cargue el "rand_link.pl" script en su directorio local cgi en modo de transferencia ASCII. El cgi local colocará las autorizaciones adecuadas en los archivos cargados en este directorio, así que NO le hará falta hacer `chmod 755` para el script Perl.

Cree el archivo `database.txt` que contiene los enlaces URL y cárguelo en su directorio raíz ("home") en modo de transferencia ASCII. Haga una columna de URL y asegúrese de utilizar rutas absolutas (por ejemplo, <http://www.telefonica.es>). A continuación se muestra una parte de un archivo de una base de datos simple:

```
http://www.bbc.com
http://www.yahoo.com
http://www.google.com
```

Para probar funcionamiento del script, añada las siguientes marcas a su documento HTML:
`Random Link`

Comentarios especiales

Algunas posibles causas de un ERROR DEL SERVIDOR:

- La parte de configuración de las variables del script Perl es incorrecta
- El script Perl no se ha cargado en modo de transferencia ASCII

Correo electrónico

Plan UNIX - Generador de formularios de correo

Los usuarios de planes Unix tienen acceso a un wizard llamado "Generador de formularios de correo" en el Panel de Control de su cuenta. Con éste podrá crear un formulario HTML con los nueve campos más usuales como: contacto, compañía, dirección, ciudad, código postal..etc.

Esta es una muestra de la presentación de la interfaz cuando se accede al generador de formularios de correo. Para cambiar los nombres de los campos, simplemente debe escribir los nuevos nombres en la columna de los campos.

Si quiere obligar al visitante a que introduzca datos en un determinado campo, marque la caja ("requerido") del lado derecho de cada campo. De esa forma el campo se activará como requerido, de obligada cumplimentación. Si el visitante no rellena esos campos recibirá un mensaje de error, mostrándole nuevamente al formulario para que acabe de cumplimentarlo. Aunque el formulario utiliza únicamente campos de texto, puede modificar el formato según sus necesidades.

El generador de formularios le pedirá los nombres de las plantillas y de los formularios HTML. El formulario HTML (form.html) trabaja enlazado con el script de correo preinstalado cgiemail. Cgiemail enviará el formulario por correo electrónico a *webmaster@sudominio.com* en el mismo formato que el fichero de plantilla (mailtemp.txt).

Antes de hacer click en el botón "Realizar", escriba el nombre del formulario HTML, así como el de la plantilla correspondiente. Tenga en cuenta que el generador de formularios reemplazará cualquier documento con el mismo nombre en caso de existir en el mismo directorio de su sitio web.

Es posible acceder al nuevo generador de formularios utilizando la siguiente URL:

<http://www.sudominio.com/form.html>

Puede acceder a la plantilla del formulario HTML desde el directorio raíz de su página web para realizar cualquier modificación. Recuerde que cualquier cambio en los campos del formulario HTML deben también realizarse en la plantilla correspondiente.

Direcciones de correo y Normas RFC

Debe tener en cuenta que existe una normativa para las direcciones de correo, y en su incumplimiento los mensajes que queramos enviar no podrán ser enviados.

La Norma RFC nos dice que las direcciones de email las identificaciones de las cuentas POP no pueden tener combinaciones de letras y símbolos.

Un ejemplo de dirección no válida sería: *el&ella@midominio.com*

Aunque este tipo de direcciones hayan podido funcionar anteriormente, para evitar que el servidor se las rechace, no debes utilizarlas.

Si necesitas más información puedes consultar en nuestro Centro de Atención a Clientes.



Multimedia

RealAudio & Video G2, Media Services

Solamente planes de Windows

El Real System G2 no es soportado en los planes Windows Trabajamos con Windows Media Services. El Plan Windows soporta la visualización inmediata de archivos media de Windows como archivos .asf.

Modificación de archivos

Deberá modificar sus archivos .asx y .asf como sigue:

<mms://www.domainname.com/userid/filename.asf>

Archivos .asf

Los archivos .ASF pueden visualizarse inmediatamente desde el sitio Web de los usuarios enlazándoles dentro de un metafichero .asx o .wax. Cuando un navegador descarga un archivo con una de estas extensiones desde un sitio Web, abre el lector de Windows Media. El lector de Windows Media localiza y ejecuta el contenido específico en el archivo.

Un metafichero de Windows Media contiene un tipo de scripts en lenguaje de marcación extensible (XML) que solamente puede ser interpretado por un lector de Windows Media. Un script de un metafichero puede ser tan fácil o tan complejo como usted quiera. El metafichero más básico contiene simplemente el URL de algún contenido multimedia que se encuentra en un servidor.

Archivos .asx

Los archivos .asx se pueden crear en bloc de notas y guardarse después con una extensión .asx. Por ejemplo, un archivo .asx simple sería así:

```
<ASX version="3.0">  
<Entry>  
  <ref HREF="mms://www.DomainName.com/userid/Path/FileName.asf"/>  
</Entry>  
</ASX>
```

Los usuarios deben introducir su identificación de usuario en el URL del archivo .asf, si el archivo está ubicado en nuestros servidores. Si no se introduce la identificación de usuario en el URL, el formato MMS pasará a formato de visualización inmediata HTTP.

P: ¿Cómo puedo adquirir el software de Real Player 10 o RealOnePlayer v2? Y HelixProducer?

R:Para poder escuchar los archivos RealMedia, necesitará descargar e instalar una versión del software de RealPlayer. Para crear y gestionar archivos RealMedia, deberá descargar y comprar la versión completa de este producto.

P: ¿Qué formatos de audio y video pueden convertirse en clips RealMedia?

R:
Audio (.au)
Sonido Wav (.wav)
Video para Windows (.avi)
QuickTime para Windows (.mov) requiere DirectX
Moving Picture Expert Group (.mpg, .mpeg, .mpa, .mp2, .mp3) requiere DirectX

P: ¿Cómo puedo crear el código HTML para un archivo .ram en mi sitio Web?

R: El siguiente código HTML se puede insertar en la fuente HTML de su sitio Web:
`Click Here`

Recuerde sustituir el nombre de su dominio y el archivo RealMedia en el código HTML del ejemplo anterior. Si referencia el archivo .rm directamente a partir de su código HTML, el archivo podrá funcionar, pero no podrá beneficiarse del efecto de visualización inmediata de media.

P: ¿Qué modo debo usar para cargar mis archivos .rm en mi sitio web?

R: Todos los archivos .rm deben cargarse en modo Binario en el directorio raíz de su sitio Web.
¿Qué modo debo utilizar para cargar mis archivos .ram en mi sitio web?
Todos los archivos .ram se deben cargar en modo ASCII en el directorio raíz de su sitio Web.

WAP and WML

WAP es el protocolo de comunicaciones que permite a los teléfonos móviles y a otros terminales acceder a Internet. El WAP utiliza el servidor web HTTP 1.1 para proveer de contenido en Internet o intranets. WAP define un XML (eXtensible Markup Language) syntax llamado WML (Wireless Markup Language). Todos los WML tienen acceso por todo si utilizan el estándar HTTP 1.1.

El WAP de páginas web sólo se puede ver a través de WAP conectados a teléfonos móviles y WAP compatibles al explorador de web. Los exploradores corrientes de web como Internet Explorer y Netscape no están todavía operativos para poder visualizar estas páginas. Necesitará una configuración específica en su explorador para ver las páginas web WML.

Se ha instalado este tipo de MIME en todos sus servidores UNIX, que permite WML y WMLScript para poder acceder desde su cuenta de Hosting.

Contenido	Tipo MIME	Extensión
WML source	text/vnd.wap.wml	Wml
Compiled WML	Application/vnd.wap.wmlc	Wmlc
WMLScript source	text/vnd.wap.wmlscript	Wmls
Compiled WMLScript	Application/vnd.wap.wmlscriptc	Wmlsc
Wireless bitmap	image/vnd.wap.wbmp	wbmp



P: Qué necesita hacer?

R: Debe crear un fichero llamado 'index.wml' en un subdirectorio de su site (páginas web escritas en wml deben tener extensiones .wml). Necesitará estar seguro que incluye toda esta información en sus páginas wml:

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN" "http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
```

Cuando tenga descargada esta página será capaz de ojearla utilizando el WAP accesible al teléfono móvil o explorador. Tenga en cuenta que necesitará entrar todo el camino a la página wml, por ejemplo:

```
http://www.sudominio.com/wap/index.wml
```

Entrando <http://www.sudominio.com/wap> no funcionará puesto que nuestros servidores automáticamente buscarán una página llamada index.html. Si index.html no existe recibirá un mensaje de error.

Puede añadir un archivo **.htaccess** a su subdirectorio con un comando que le dirija a otra home page.

MIDI ficheros Audio

Puede introducir sonido o música en su página web insertando ficheros MIDI. Estos ficheros suelen ser de 15k a 25k (no necesitan mucho espacio). También puede utilizar los ficheros MIDI como música de fondo añadiendo este código en la sección de su fichero html:

```
<embed src="sucancion.mid" autostart=truehidden=true>  
<noembed><bgsound src="sucancion.mid"></noembed>
```

Reemplace "sucación" con el nombre del fichero MIDI que desea utilizar. Este código extraído podrá servir para visitantes que utilicen Netscape o Internet Explorer.

Para que se active el sonido del fichero MIDI de "on request" en primer plano, puede enlazarlo con el fichero MIDI con un hiperenlace.

Tipos MIME soportados

application/X-FSRecipe	fs
application/activemessage	
application/activexdocument	vbd
application/andrew-inset	
application/applefile	
application/astound	asn asz asd
application/atomicmail	
application/cprplayer	pqi
application/dca-rft	
application/dec-dx	
application/dsptype	tsp
application/exe	exe
application/fml	sml ofml
application/font-tdpfr	pfr

application/freeloder	fri
application/futuresplash	spl
application/gzip	g
application/hstu	stk
application/ips	ips
application/listenup	ptlk
application/mac-binhex40	
application/mac-binhex40	hqx
application/macwriteii	
application/mbedlet	mbd
application/mirage	mfp
application/mspowerpoint	pot
application/mspowerpoint	pps
application/mspowerpoint	ppt
application/mspowerpoint	ppz
application/msword	doc
application/n2p	n2p
application/news-message-id	
application/news-transmission	
application/octet-stream	bin
application/octet-stream	class
application/octet-stream	lha
application/octet-stream	lzh
application/octet-stream	lzx
application/octet-stream	dbf
application/oda	oda
application/olescript	axs
application/pcphoto	zpa
application/pdf	pdf
application/postscript	ai eps ps
application/presentations	shw
application/quest	qrt
application/remote-printing	
application/rtc	rtc
application/rtf	rtf
application/slate	
application/studiom	smp
application/tajima	dst
application/talker	talk
application/toolbook	tbk
application/vocaltec-media-desc	vmd
application/vocaltec-media-file	vmf
application/wita	
application/wordperfect5.1	wpd
application/write	wri
application/x-DemoShield	wid
application/x-InstallFromTheWeb	rrf
application/x-InstallShield	wis
application/x-NET-Install	ins
application/x-Parable-Thing	tmv
application/x-arj	arj
application/x-asap	asp
application/x-authorware-bin	aab
application/x-authorware-map	aam aas
application/x-bcpio	bcpio
application/x-cdlink	vcd

application/x-chat	chat
application/x-cnc	cnc
application/x-coda	coda page
application/x-compress	z
application/x-connector	con
application/x-cpio	cpio
application/x-cprplayer	pqf
application/x-csh	csh
application/x-cu-seeme	cu csm
application/x-director	dcr
application/x-director	dir
application/x-director	dxr
application/x-director	swa
application/x-dvi	dvi
application/x-envoy	evy
application/x-expandedbook	ebk
application/x-gtar	gtar
application/x-hdf	hdf
application/x-httpd-imap	map
application/x-httpd-php	phtml
application/x-httpd-php3	php3
application/x-ica	ica
application/x-ipix	ipx
application/x-ipscrip	ips
application/x-javascript	js
application/x-latex	latex
application/x-macbinary	bin
application/x-mif	mif
application/x-mpire	mpl mpire
application/x-msaddr	adr
application/x-mswallet	wlt
application/x-netcdf	nc cdf
application/x-netfpx	npx
application/x-nokia-9000-communicator-add-on-software	aos
application/x-nschat	nsc
application/x-pgp-plugin	pgp
application/x-pointplus	css
application/x-sh	sh
application/x-shar	shar
application/x-shockwave-flash	swf
application/x-sprite	spr
application/x-sprite	sprite
application/x-stuffit	sit
application/x-supercard	sca
application/x-sv4cpio	sv4cpio
application/x-sv4crc	sv4crc
application/x-tar	tar
application/x-tcl	tcl
application/x-tex	tex
application/x-texinfo	texinfo texi
application/x-tlk	tlk
application/x-troff	t tr roff
application/x-troff-man	man
application/x-troff-me	me
application/x-troff-ms	ms
application/x-up-alert	alt

application/x-up-cacheop	che
application/x-ustar	ustar
application/x-wais-source	src
application/x-www-form-urlencoded	
application/xls	xls
application/xlt	xlt
application/zip	zip
audio/basic	au snd
audio/echospeech	es
audio/gsm	gsm gsd
audio/rmf	rmf
audio/tsplayer	tsi
audio/voxware	vox
audio/wtx	wtx
audio/x-aiff	aif aiff aifc
audio/x-dspeech	cht dus
audio/x-midi	mid midi
audio/x-mpeg	mp3
audio/x-mpeg	mp2
audio/x-mpegurl	m3u
audio/x-pn-realaudio	ram ra rm
audio/x-pn-realaudio-plugin	rpm
audio/x-qt-stream	stream
audio/x-rmf	rmf
audio/x-twinvq	vqf vql
audio/x-twinvq-plugin	vqe
audio/x-wav	wav
audio/x-wtx	wtx
chemical/x-mdl-molfile	mol
chemical/x-pdb	pdb
drawing/x-dwf	dwf
i-world/i-vrml	ivr
image/cis-cod	cod
image/cpi	cpi
image/fif	fif
image/gif	gif
image/ief	ief
image/jpeg	jpeg jpg jpe
image/x-jps	jps
image/rip	rip
image/svh	svh
image/tiff	tiff tif
image/vasa	mcf
image/vnd	svf dwg dxf
image/wavelet	wi
image/x-cmu-raster	ras
image/x-etf	etf
image/x-fpx	fpx
image/x-freehand	fh5 fh4 fhc
image/x-halo-cut	cut
image/x-mgx-dsf	dsf
image/x-ms-bmp	bmp
image/x-portable-anymap	pnm
image/x-portable-bitmap	pbm
image/x-portable-graymap	pgm
image/x-portable-pixmap	ppm

image/x-rgb	rgb
image/x-xbitmap	xbm
image/x-xpixmap	xpm
image/x-xwindowdump	xwd
message/external-body	
message/news	
message/partial	
message/rfc822	
multipart/alternative	
multipart/appledouble	
multipart/digest	
multipart/mixed	dig
multipart/parallel	
multipart/x-mixed-replace	push
plugin/wanimate	wan waf
text/ccs	ccs
text/html	htm
text/html	html
text/parsnegar-document	pgr
text/plain	txt
text/richtext	rtx
text/tab-separated-values	tsv
text/x-hdml	hdml
text/x-setext	etx
text/x-speech	talk spc
video/animaflex	afl
video/mpeg	mpeg mpg mpe
video/quicktime	qt mov
video/vnd.vivo	viv vivo
video/x-ms-asf	asf asx
video/x-msvideo	avi
video/x-sgi-movie	movie
video/x-videogram	vgm vgx xdr
video/x-videogram-plugin	vgp
workbook/formulaone	vts
workbook/formulaone	vtts
x-world/x-3dmf	3dmf 3dm qd3d qd3
x-world/x-svr	svr
x-world/x-vrml	wrl wrz
x-world/x-vrt	vrt
application/x-icq	uin
urdu/urdu98	u98
application/x-hsp-erf	erf
application/vnd.powerbuilder6	pbd
application/datawindow	psr



Scripts CGI / Programación

Código Dependiente del Servidor

Si sus scripts tienen códigos dependientes del servidor; es decir, códigos que son específicos para un servidor particular, necesitará volver a definir estos códigos si decide mover su site a otro servidor. Tendrá siempre que probar el código para verificar que funciona correctamente.

Los códigos dependientes más usuales son los de acceso a los archivos o programas utilizando un camino absoluto (como "/www26/web/someid/somefile"). En lugar de utilizar este path absoluto a su directorio ("/www26/web/someid"), debería utilizar el DOCUMENT_ROOT variable (\$ENV{DOCUMENT_ROOT} de Perl) para determinar el path de los ficheros o programas desde un script.

Por ejemplo, si un script de guestbook lee:

```
# Path hacia el fichero guestbook
$guestbook = "/www23/web/examp9/data/guest.html";
```

Debería cambiarlo por:

```
# Path hacia el fichero guestbook
$guestbook = "$ENV{DOCUMENT_ROOT}/data/guest.html";
```

Otras variables muy utilizadas son:

AUTH_TYPE

*sólo funciona si está visualizando una página protegida por contraseña;

DOCUMENT_NAME

el nombre del archivo.

DOCUMENT_URI

la URL (path y nombre del fichero).

GATEWAY_INTERFACE

el nombre y número de versión del software utilizado en el servidor (CGI/1.1).

HTTP_USER_AGENT

el "user agent" o explorador de web que utiliza el visitante

LAST_MODIFIED

la fecha de la última modificación del documento

PATH

los caminos disponibles para el usuario "nobody" del servidor web

REMOTE_ADDR



el número de IP de la máquina visitante

REMOTE_HOST

la traducción del nombre de máquina del visitante

REMOTE_USER

*sólo funciona si está visualizando una página protegida. En ese caso es el "username".

REQUEST_METHOD

el método con el que el navegador visitante recupera la página web (GET o POST)

SCRIPT_NAME

el nombre del script utilizado

SERVER_NAME

el nombre del servidor, o el nombre que cree que tiene

SERVER_PORT

puerto estandar http/web

SERVER_PROTOCOL

el nombre y número de versión del protocolo del servidor

Módulos Perl instalados

./IO/Pipe.pm
./IO/Socket.pm
./IO/Seekable.pm
./IO/Select.pm
./IO/Handle.pm
./IO/File.pm
./FileHandle.pm
./IPC/OpenNEZ.pm
./IPC/Open2.pm
./IPC/Open3.pm
./Net/Ping.pm
./Pod/Functions.pm
./Pod/Text.pm
./Sys/Hostname.pm
./Sys/Syslog.pm
./Tie/Hash.pm
./Tie/Scalar.pm
./Tie/SubstrHash.pm
./File/Copy.pm
./File/Basename.pm
./File/Path.pm
./File/CheckTree.pm

.File/Find.pm
.I18N/Collate.pm
.Math/BigInt.pm
.Math/Complex.pm
.Math/BigFloat.pm
.Term/ReadLine.pm
.Term/Cap.pm
.Term/Complete.pm
.Test/Harness.pm
.Text/Wrap.pm
.Text/Abbrev.pm
.Text/Tabs.pm
.Text/ParseWords.pm
.Text/Soundex.pm
.Time/Local.pm
.Socket.pm
.SelfLoader.pm
.CCLibNN.pm
.Carp.pm
.vars.pm
.subs.pm
.Exporter.pm
.SelectSaver.pm
.Xbase.pm
.less.pm
.Devel/SelfStubber.pm
.Fcntl.pm
.strict.pm
.Benchmark.pm
.Search/Dict.pm
.ExtUtils/Install.pm
.ExtUtils/MM_Unix.pm
.ExtUtils/Liblist.pm
.ExtUtils/MM_OS2.pm
.ExtUtils/Mkbootstrap.pm
.ExtUtils/MM_VMS.pm
.ExtUtils/Mksymlists.pm
.ExtUtils/MakeMaker.pm
.ExtUtils/Miniperl.pm
.ExtUtils/Manifest.pm
.ExtUtils/testlib.pm
.Getopt/Std.pm
.Getopt/Long.pm
.CCLibN.pm
.Safe.pm
.diagnostics.pm
.overload.pm
.Cwd.pm
.ODBM_File.pm
.NDBM_File.pm
.SDBM_File.pm
.DirHandle.pm
.site_perl/CGI/Carp.pm
.site_perl/CGI/Push.pm
.site_perl/CGI/Fast.pm
.site_perl/DBD/Sponge.pm

./site_perl/DBD/ExampleP.pm
./site_perl/DBD/NullP.pm
./site_perl/LWP/MemberMixin.pm
./site_perl/LWP/Socket.pm
./site_perl/LWP/UserAgent.pm
./site_perl/LWP/RobotUA.pm
./site_perl/LWP/Protocol/mailto.pm
./site_perl/LWP/Protocol/gopher.pm
./site_perl/LWP/Protocol/nntp.pm
./site_perl/LWP/Protocol/http.pm
./site_perl/LWP/Protocol/ftp.pm
./site_perl/LWP/Protocol/file.pm
./site_perl/LWP/Debug.pm
./site_perl/LWP/Protocol.pm
./site_perl/LWP/TkIO.pm
./site_perl/LWP/IO.pm
./site_perl/LWP/Simple.pm
./site_perl/LWP/MediaTypes.pm
./site_perl/URI/URL/tn3270.pm
./site_perl/URI/URL/https.pm
./site_perl/URI/URL/mailto.pm
./site_perl/URI/URL/telnet.pm
./site_perl/URI/URL/finger.pm
./site_perl/URI/URL/gopher.pm
./site_perl/URI/URL/prospero.pm
./site_perl/URI/URL/nntp.pm
./site_perl/URI/URL/http.pm
./site_perl/URI/URL/ftp.pm
./site_perl/URI/URL/_generic.pm
./site_perl/URI/URL/news.pm
./site_perl/URI/URL/wais.pm
./site_perl/URI/URL/whois.pm
./site_perl/URI/URL/webster.pm
./site_perl/URI/URL/_login.pm
./site_perl/URI/URL/file.pm
./site_perl/URI/URL/rlogin.pm
./site_perl/URI/URL.pm
./site_perl/URI/Escape.pm
./site_perl/WWW/RobotRules/AnyDBM_File.pm
./site_perl/WWW/RobotRules.pm
./site_perl/File/Listing.pm
./site_perl/File/CounterFile.pm
./site_perl/Font/Metrics/CourierOblique.pm
./site_perl/Font/Metrics/TimesBold.pm
./site_perl/Font/Metrics/HelveticaOblique.pm
./site_perl/Font/Metrics/CourierBold.pm
./site_perl/Font/Metrics/HelveticaBold.pm
./site_perl/Font/Metrics/Helvetica.pm
./site_perl/Font/Metrics/TimesBoldItalic.pm
./site_perl/Font/Metrics/Courier.pm
./site_perl/Font/Metrics/CourierBoldOblique.pm
./site_perl/Font/Metrics/TimesRoman.pm
./site_perl/Font/Metrics/HelveticaBoldOblique.pm
./site_perl/Font/Metrics/TimesItalic.pm
./site_perl/Font/AFM.pm
./site_perl/HTML/Element.pm

./site_perl/HTML/HeadParser.pm
./site_perl/HTML/Parser.pm
./site_perl/HTML/Entities.pm
./site_perl/HTML/Formatter.pm
./site_perl/HTML/Parse.pm
./site_perl/HTML/FormatText.pm
./site_perl/HTML/AsSubs.pm
./site_perl/HTML/TreeBuilder.pm
./site_perl/HTML/LinkExtor.pm
./site_perl/HTML/FormatPS.pm
./site_perl/HTTP/Status.pm
./site_perl/HTTP/Headers.pm
./site_perl/HTTP/Date.pm
./site_perl/HTTP/Request.pm
./site_perl/HTTP/Message.pm
./site_perl/HTTP/Negotiate.pm
./site_perl/HTTP/Daemon.pm
./site_perl/HTTP/Response.pm
./site_perl/MIME/OLD/ParserUtil.pm
./site_perl/MIME/Entity.pm
./site_perl/MIME/Parser.pm
./site_perl/MIME/Head.pm
./site_perl/MIME/ToolUtils.pm
./site_perl/MIME/Base64.pm
./site_perl/MIME/Decoder.pm
./site_perl/MIME/Body.pm
./site_perl/MIME/Field/ConTraEnc.pm
./site_perl/MIME/Field/ContDisp.pm
./site_perl/MIME/Field/ContType.pm
./site_perl/MIME/Field/ParamVal.pm
./site_perl/MIME/QuotedPrint.pm
./site_perl/MIME/IO.pm
./site_perl/MIME/Latin1.pm
./site_perl/MIME/ParserBase.pm
./site_perl/Mysql/Statement.pm
./site_perl/SybError.pm
./site_perl/Mysql.pm
./site_perl/DBI.pm
./site_perl/GD.pm
./site_perl/CGI.pm
./site_perl/LWP.pm
./site_perl/Sybase/BCP.pm
./site_perl/Sybase/DBlib.pm
./site_perl/Sybase/CTlib.pm
./site_perl/Sybase/Sybperl.pm
./site_perl/Image/Size.pm
./AnyDBM_File.pm
./AutoLoader.pm
./DynaLoader.pm
./IP19-svr4/5.003/Config.pm
./IO.pm
./POSIX.pm
./lib.pm
./CCLib.pm
./Symbol.pm
./integer.pm

./Shell.pm
./English.pm
./FileCache.pm
./Env.pm
./AutoSplit.pm
./sigtrap.pm

Bases de datos

P: ¿Qué es una base de datos?

R: Una base de datos es literalmente un conjunto de datos. Realmente, es un archivo que contiene una o más tablas, cada una de las cuales contiene entradas de datos.

P: ¿Para qué puedo necesitar una?

R: Cualquier persona que necesite una lista dinámica de datos relacionados necesita una base de datos. Por ejemplo, si vende ropa, podría tener una base de datos con la fabricación de la ropa, tallas, colores, edad, propietarios anteriores, etc., y actualizarla cuando cambien las existencias.

P: ¿Quién puede utilizar una base de datos?

R: Todos los clientes que estén alojados en nuestros planes o los que tengan acceso a los servicios de nuestra base de datos.

P: ¿Qué servicios se ofrecen?

R: Dentro del entorno de hosting compartido de Unix, se ofrecen los servicios de la base de datos MySQL.

P: ¿Qué herramientas están disponibles?

R: A través del Panel de Control de su cuenta, tendrá acceso a varias herramientas para base de datos en línea:

Importador de archivos: puede utilizarse para importar un archivo de órdenes SQL para ejecutarlo con una base de datos existente, como búsquedas complejas / organización de datos, etc.

Monitor: es realmente una interfaz de líneas de órdenes en línea (CLI) que puede usarse para crear/modificar/rellenar tablas y generalmente gestionar los datos contenidos en ellas.

Visualizador de diagramas: le permite ver las definiciones de las tablas, como los tipos de datos requeridos, los nombres de las columnas, etc.

Dumper de base de datos: le permite exportar las definiciones de sus tablas y sus contenidos a un archivo de texto ubicado en el sitio Web del cliente.

Para tener acceso a las herramientas para bases de datos, vaya al **Panel de Control** de su cuenta y haga click en el enlace **Herramientas para bases de datos**.

P: ¿Cómo puedo crear y rellenar mi primera base de datos?

R: Los siguientes pasos explican la creación y la forma de rellenar una tabla simple.

1. Vaya al panel de control de su cuenta. Haga click en el enlace 'Herramientas para bases de datos';
2. Vaya al 'Monitor' de MySQL;
3. Introduzca sus órdenes SQL en el siguiente formato:
CREATE TABLE tablename (column_name1 data_type notes,column_name2 data_type notes,..etc) **Por ejemplo:** CREATE TABLE socks (make text size int not null, colour text, price int not null);
4. Compruebe que tiene el modelo de datos físico correcto visitando la herramienta 'Esquema' y escribiendo el nombre de su tabla. El programa mostrará una tabla con nombres de campos, tipos de datos, etc.
5. La herramienta 'Monitor' se puede utilizar para rellenar su base de datos de la misma manera que para crear la tabla. Su código debe tener el siguiente formato:
INSERT INTO tablename (columnname1, columnname2, columnname3, columnname4) (value1, value2, value3, value4);

Por ejemplo: INSERT INTO socks (make, size, colour, price) ('versace',10,'blue',15);

Tenga en cuenta las comas invertidas al lado de los strings de texto.

6. Puede utilizar la herramienta 'Monitor' para ver las entradas realizadas en la base de datos. Escriba el siguiente string:
SELECT * FROM tablename;

Recuerde: Está fuera del alcance del servicio técnico proporcionarle mayor asistencia para la escritura de los scripts. Para más información, consulte un manual MySQL.

Crear interfases de su base de datos con scripts de sus clientes

Los clientes pueden gestionar sus bases de datos a través de scripts ejecutados desde su sitio Web. Pueden utilizar Perl o php3 / php4.

Los scripts deberán contener un string de conexión, es decir, una línea de código que abre una conexión hasta la base de datos antes de que se le lancen órdenes. Nuestros sistemas requieren el seguimiento de los siguientes protocolos de conexión:

La *localización* de la base de datos debe constar como "*localhost*". Especificándolo en un script y ejecutando el script desde su sitio Web garantizará que el intérprete de códigos decida localizarlo en nuestro servidor de base de datos. Los clientes no necesitan, ni recibirán, la ruta absoluta para sus bases de datos.

El *nombre de la base de datos* será siempre el *user id* de su cuenta. Esto no puede modificarse.

La *contraseña* para conectar con la base de datos será siempre la misma que la *contraseña de su cuenta*.

Si modifica la contraseña de su cuenta, esta modificación deberá reflejarse en todos los scripts utilizados para conectar con la base de datos.

A continuación incluimos un ejemplo de string de conexión, utilizando órdenes MySQL estándar:



```
$db = mysql_connect("localhost", "userid", "password");  
mysql_select_db("userid",$db)
```

Modificaciones del Archivo .htaccess

Funcionalidad exclusiva de la plataforma UNIX.

No ofrecemos soporte para modificaciones del archivo .htaccess. Los siguientes ejemplos funcionan en nuestros sistemas y los ofrecemos como cortesía a nuestros clientes. Pueden encontrar la documentación completa sobre mod_rewrite en:

http://www.apache.org/docs/mod/mod_rewrite.html

El archivo .htaccess es un documento de texto ASCII que puede colocarse en cualquier directorio de su sitio web. Se puede utilizar para controlar el acceso a archivos y directorios, y personalizar algunas operaciones del servidor en su sitio. Puede crear un archivo .htaccess file en cualquier procesador de textos pero debe guardarse como 'solo texto'. Debe utilizar su software FTP cliente en modo ASCII para subir o editar su archivo .htaccess. En los ejemplos aquí expuestos, ponga el archivo .htaccess en su directorio raíz.

AVISO PARA USUARIOS DE FRONTPAGE: Los sitios creados y mantenidos con FrontPage disponen de un archivo .htaccess en el directorio raíz que se crea cuando se instalan las extensiones de servidor FrontPage. Los usuarios de FrontPage deben proceder con precaución y hacer una copia de seguridad de su archivo .htaccess antes de hacer ningún cambio. Los cambios incorrectos en su archivo .htaccess pueden provocar que su sitio no esté disponible.

Personalizar los Mensajes de Error

Añada lo siguiente al archivo .htaccess:

```
ErrorDocument 404 /notfound.html
```

Después de "ErrorDocument" especifique el código de error, seguido por un espacio y la ruta y nombre del archivo .html que desea que se muestre cuando se genere el error previsto.

Denegar el Acceso a los Usuarios

Añada lo siguiente al archivo .htaccess:

```
<Limit GET>  
order allow,deny  
deny from 128.23.45.  
deny from 207.158.255.213  
allow from all  
</Limit>
```

Esto es un ejemplo de un archivo .htaccess que bloquea el acceso a su web de cualquiera que venga de una IP que empiece por 128.23.45 y de la dirección IP específica 207.158.255.213 y permitiéndoselo al resto. Al especificar sólo una parte de la dirección IP y terminando la dirección IP parcial con un punto, todas las subdirecciones que vengan de la dirección IP especificada se bloquearan. Debe utilizar direcciones IP para bloquear el acceso, no está soportado el uso de nombres de dominio.

Redirigir un Nombre de Máquina

AVISO PARA USUARIOS DE FRONTPAGE: Si añade esto a su archivo .htaccess no le permitirá publicar con FrontPage. Necesita mantener una copia de su archivo .htaccess original para reemplazar el archivo modificado cuando haga cambios en su sitio web.

Añada lo siguiente al archivo .htaccess:

```
RewriteEngine On
Options +FollowSymlinks
RewriteBase /
# Rewrite Rule for machine.domain-name.net
RewriteCond %{HTTP_HOST} machine.domain-name.net$
RewriteCond %{REQUEST_URI} !machine/
RewriteRule ^(.*)$ machine/$1
```

Esto redirigirá las peticiones para el nombre de máquina machine.domain-name.net al directorio "machine" del sitio domain-name.net.

Página de Inicio por Defecto Diferente

Añada lo siguiente al archivo .htaccess:

```
DirectoryIndex filename.html
```

Entonces una petición de http://domain-name.net/ le devolverá http://domain-name.net/filename.html si existe, o le mostrará un listado de todo el directorio si no existe.

Para ejecutar automáticamente un script cgi, añade lo siguiente al archivo .htaccess:

```
DirectoryIndex /cgi-local/index.pl
```

Esto hará que el script CGI /cgi-bin/index.pl se ejecute.

Si hace que su archivo .htaccess contenga la especificación DirectoryIndex en el directorio raíz de su sitio, se aplicará a todos los subdirectorios de su sitio.

Prevenir que Terceros Enlacen con sus Imágenes

Añada lo siguiente al archivo .htaccess:

```
# Rewrite Rule for images  
RewriteCond %{HTTP_REFERER} <URL of page accessing your domain>  
RewriteRule ^(.*)$ http://<same as above URL>
```

Debe sustituir la frase <URL of page accessing your domain> por el nombre de dominio y ruta de la página de la página que se ha enlazado a su dominio. Por ejemplo: www.su-isp.net/usuarios/paginadepepe/

La directiva RewriteCond establece que si {HTTP_REFERER} coincide con la URL que le sigue, entonces se usa la directiva. La directiva RewriteRule redirigirá cualquier referencia de nuevo a la página que pretende enlazar con sus imágenes.